



# **Что нового в Firebird 5.0. Предложение SKIP LOCKED**

Симонов Денис

Version 1.0 от 03.12.2023

Этот материал был создан при поддержке и спонсорстве компании [iBase.ru](http://iBase.ru), которая разрабатывает инструменты Firebird SQL для предприятий и предоставляет сервис технической поддержки для Firebird SQL.

Материал выпущен под лицензией Public Documentation License <https://www.firebirdsql.org/file/documentation/html/en/licenses/pdl/public-documentation-license.html>

# Предисловие

Недавно вышел [Release Candidate СУБД Firebird 5.0](#), а это обозначает, что пришло время ознакомиться с новыми возможностями предстоящего релиза. Это восьмой основной выпуск СУБД Firebird, разработка которого началась в мае 2021 года.

В Firebird 5.0 команда разработчиков сосредоточила свои усилия на повышение производительности СУБД в различных аспектах, таких как:

- параллельное выполнение для распространённых задач: backup, restore, sweep, создание и перестроение индекса;
- улучшение масштабирования в многопользовательской среде;
- ускорение повторной подготовки запросов (кеш компилированных запросов);
- улучшение оптимизатора;
- улучшение алгоритма сжатия записей;
- поиск узких мест с помощью плагина профилирования.

Поскольку объём материала довольно большой, то я разделю описание новых функций на несколько частей:

- улучшение в оптимизаторе запросов;
- новые возможности в языке SQL Firebird 5.0;
- другие функции появившиеся в Firebird 5.0;
- поиск узких места с помощью плагина PSQL профилирования.

В прошлый раз я рассказал о том, что нового появилось в языке SQL Firebird 5.0. Теперь подробнее поговорим о предложении SKIP LOCKED.

# Использованием конструкции SKIP LOCKED в Firebird 5.0

При разработке бизнес логики часто возникает задача по организации очередей обработки некоторых заданий. В этом случае один или несколько постановщиков ставят задания в очередь, а исполнители берут свободное невыполненное задание из очереди и выполняют его, после чего обновляют статус задания. Если исполнитель всего один, то проблем не возникает. С увеличением количества исполнителей возникает конкуренция за задачу и конфликты между исполнителями.

# Подготовка базы данных

Попробуем реализовать очередь обработки заданий. Для этого создадим тестовую базу данных и создадим в ней таблицу QUEUE\_TASK. В эту таблицу постановщики будут добавлять задачи, а исполнители брать свободные задачи и выполнять их. Скрипт создания базы данных с комментариями приведён ниже:

```
CREATE DATABASE 'inet://localhost:3055/c:\fbdata\5.0\queue.fdb'
USER SYSDBA password 'masterkey'
DEFAULT CHARACTER SET UTF8;

CREATE DOMAIN D_QUEUE_TASK_STATUS
AS SMALLINT CHECK(VALUE IN (0, 1));

COMMENT ON DOMAIN D_QUEUE_TASK_STATUS IS 'Статус завершения задачи';

CREATE TABLE QUEUE_TASK (
  ID BIGINT GENERATED BY DEFAULT AS IDENTITY NOT NULL,
  NAME VARCHAR(50) NOT NULL,
  STARTED BOOLEAN DEFAULT FALSE NOT NULL,
  WORKER_ID BIGINT,
  START_TIME TIMESTAMP,
  FINISH_TIME TIMESTAMP,
  FINISH_STATUS D_QUEUE_TASK_STATUS,
  STATUS_TEXT VARCHAR(100),
  CONSTRAINT PK_QUEUE_TASK PRIMARY KEY(ID)
);

COMMENT ON TABLE QUEUE_TASK IS 'Очередь задач';
COMMENT ON COLUMN QUEUE_TASK.ID IS 'Идентификатор задачи';
COMMENT ON COLUMN QUEUE_TASK.NAME IS 'Имя задачи';
COMMENT ON COLUMN QUEUE_TASK.STARTED IS 'Признак того что задача взята в обработку';
COMMENT ON COLUMN QUEUE_TASK.WORKER_ID IS 'Идентификатор исполнителя задачи';
COMMENT ON COLUMN QUEUE_TASK.START_TIME IS 'Время начала выполнения задачи';
COMMENT ON COLUMN QUEUE_TASK.FINISH_TIME IS 'Время завершения выполнения задачи';
COMMENT ON COLUMN QUEUE_TASK.FINISH_STATUS IS 'Статус с которым завершилось выполнение задачи 0 - успешно, 1 - с ошибкой';
COMMENT ON COLUMN QUEUE_TASK.STATUS_TEXT IS 'Текст статуса. Если задача выполнена без ошибок, то "OK", иначе текст ошибки';
```

Для добавления новой задачи достаточно выполнить оператор

```
INSERT INTO QUEUE_TASK(NAME) VALUES (?)
```

В данном случае мы передаём только имя задачи, на практике параметров может быть больше.

Каждый исполнитель должен выбрать одну свободную задачу и установить её признак "Взята в обработку".

Получить свободную задачу можно с помощью следующего запроса:

```
SELECT ID, NAME
FROM QUEUE_TASK
WHERE STARTED IS FALSE
ORDER BY ID
FETCH FIRST ROW ONLY
```

Далее исполнитель помечает задачу как "Взята в обработку", устанавливает время старта задачи и идентификатор исполнителя. Это делается запросом:

```
UPDATE QUEUE_TASK
SET
    STARTED = TRUE,
    WORKER_ID = ?,
    START_TIME = CURRENT_TIMESTAMP
WHERE ID = ?
```

После того как задача взята в обработку, начинается собственно само выполнение задачи. Когда задача выполнена необходимо установить время завершения задачи и её статус. Выполнение задачи может завершиться с ошибкой, в этом случае устанавливается соответствующий статус и сохраняется текст ошибки.

```
UPDATE QUEUE_TASK
SET
    FINISH_STATUS = ?,
    STATUS_TEXT = ?,
    FINISH_TIME = CURRENT_TIMESTAMP
WHERE ID = ?
```

# Скрипт моделирующий очередь заданий

Попробуем проверить нашу идею. Для этого напишем простой скрипт на языке Python.

Для написания скрипта нам потребуется установить две библиотеки:

```
pip install firebird-driver
pip install prettytable
```

Теперь можно приступить к написанию скрипта. Скрипт написан для запуска под Windows, однако его можно запускать и под Linux изменив некоторые константы и путь к библиотеке fbclient. Сохраним написанный скрипт его в файл queue\_exec.py:

```
#!/usr/bin/python3

import concurrent.futures as pool
import logging
import random
import time

from firebird.driver import connect, DatabaseError
from firebird.driver import driver_config
from firebird.driver import tpb, Isolation, TraAccessMode
from firebird.driver.core import TransactionManager
from prettytable import PrettyTable

driver_config.fb_client_library.value = "c:\\firebird\\5.0\\fbclient.dll"

DB_URI = 'inet://localhost:3055/d:\\fbdata\\5.0\\queue.fdb'
DB_USER = 'SYSDBA'
DB_PASSWORD = 'masterkey'
DB_CHARSET = 'UTF8'

WORKERS_COUNT = 4 # Количество исполнителей
WORKS_COUNT = 40 # Количество задач

# set up logging to console
stream_handler = logging.StreamHandler()
stream_handler.setLevel(logging.INFO)

logging.basicConfig(level=logging.DEBUG,
                    handlers=[stream_handler])

class Worker:
    """Класс Worker представляет собой исполнителя задачи"""

    def __init__(self, worker_id: int):
        self.worker_id = worker_id

    @staticmethod
    def __next_task(tnx: TransactionManager):
        """Извлекает следующую задачу из очереди.

        Arguments:
            tnx: Транзакция в которой выполняется запрос
        """
        cur = tnx.cursor()
```

```

cur.execute("""
    SELECT ID, NAME
    FROM QUEUE_TASK
    WHERE STARTED IS FALSE
    ORDER BY ID
    FETCH FIRST ROW ONLY
""")

row = cur.fetchone()
cur.close()
return row

def __on_start_task(self, txn: TransactionManager, task_id: int) -> None:
    """Срабатывает при старте выполнения задачи.

    Устанавливает задаче признак того, что она запущена и время старта.

    Arguments:
        txn: Транзакция в которой выполняется запрос
        task_id: Идентификатор задачи
    """
    cur = txn.cursor()
    cur.execute(
        """
        UPDATE QUEUE_TASK
        SET
            STARTED = TRUE,
            WORKER_ID = ?,
            START_TIME = CURRENT_TIMESTAMP
        WHERE ID = ?
        """,
        (self.worker_id, task_id,)
    )

@staticmethod
def __on_finish_task(txn: TransactionManager, task_id: int, status: int, status_text: str) -> None:
    """Срабатывает при завершении выполнения задачи.

    Устанавливает задаче время завершения и статус с которым завершилась задача.

    Arguments:
        txn: Транзакция в которой выполняется запрос
        task_id: Идентификатор задачи
        status: Код статуса завершения. 0 - успешно, 1 - завершено с ошибкой
        status_text: Текст статуса завершения. При успешном завершении записываем "OK",
            в противном случае текст ошибки.
    """
    cur = txn.cursor()
    cur.execute(
        """
        UPDATE QUEUE_TASK
        SET
            FINISH_STATUS = ?,
            STATUS_TEXT = ?,
            FINISH_TIME = CURRENT_TIMESTAMP
        WHERE ID = ?
        """,
        (status, status_text, task_id,)
    )

def on_task_execute(self, task_id: int, name: str) -> None:
    """Этот метод приведён как пример функции выполнения некоторой задачи.

```

В реальных задачах он будет другим и с другим набором параметров.

```

Arguments:
    task_id: Идентификатор задачи
    name: Имя задачи
"""
# выбор случайной задержки
t = random.randint(1, 4)
time.sleep(t * 0.01)
# для демонстрации того, что задача может выполняться с ошибками,
# генерируем исключение для двух из случайных чисел.
if t == 3:
    raise Exception("Some error")

def run(self) -> int:
    """Выполнение задачи"""
    conflict_counter = 0
    # Для параллельного выполнения каждый поток должен иметь своё соединение с БД.
    with connect(DB_URI, user=DB_USER, password=DB_PASSWORD, charset=DB_CHARSET) as con:
        txn = con.transaction_manager(tpb(Isolation.SNAPSHOT, lock_timeout=0, access_mode=TraAccessMode.WRITE))
        while True:
            # Извлекаем очередную задачу и ставим ей признак того что она выполняется.
            # Поскольку задача может выполняться с ошибкой, то признак старта задачи
            # выставляем в отдельной транзакции.
            txn.begin()
            try:
                task_row = self.__next_task(txn)
                # Если задачи закончились завершаем поток
                if task_row is None:
                    txn.commit()
                    break
                (task_id, name,) = task_row
                self.__on_start_task(txn, task_id)
                txn.commit()
            except DatabaseError as err:
                if err.sqlstate == "40001":
                    conflict_counter = conflict_counter + 1
                    logging.error(f"Worker: {self.worker_id}, Task: {self.worker_id}, Error: {err}")
                else:
                    logging.exception('')
                txn.rollback()
                continue

            # Выполняем задачу
            status = 0
            status_text = "OK"
            try:
                self.on_task_execute(task_id, name)
            except Exception as err:
                # Если при выполнении возникла ошибка,
                # то ставим соответствующий код статуса и сохраняем текст ошибки.
                status = 1
                status_text = f"{err}"
                # logging.error(status_text)

            # Сохраняем время завершения задачи и записываем статус её завершения.
            txn.begin()
            try:
                self.__on_finish_task(txn, task_id, status, status_text)
                txn.commit()
            except DatabaseError:
                if err.sqlstate == "40001":
                    conflict_counter = conflict_counter + 1
                    logging.error(f"Worker: {self.worker_id}, Task: {self.worker_id}, Error: {err}")

```

```

        else:
            logging.exception('')
            txn.rollback()

    return conflict_counter

def main():
    print(f"Start execute script. Works: {WORKS_COUNT}, workers: {WORKERS_COUNT}\n")

    with connect(DB_URI, user=DB_USER, password=DB_PASSWORD, charset=DB_CHARSET) as con:
        # Чистим предыдущие задачи
        con.begin()
        with con.cursor() as cur:
            cur.execute("DELETE FROM QUEUE_TASK")
        con.commit()
        # Постановщик ставит 40 задач
        con.begin()
        with con.cursor() as cur:
            cur.execute(
                """
                EXECUTE BLOCK (CNT INTEGER = ?)
                AS
                DECLARE I INTEGER;
                BEGIN
                    I = 0;
                    WHILE (I < CNT) DO
                        BEGIN
                            I = I + 1;
                            INSERT INTO QUEUE_TASK(NAME)
                                VALUES ('Task ' || :I);
                        END
                    END
                """,
                (WORKS_COUNT,)
            )
        con.commit()

    # создаём исполнителей
    workers = map(lambda worker_id: Worker(worker_id), range(WORKERS_COUNT))
    with pool.ProcessPoolExecutor(max_workers=WORKERS_COUNT) as executor:
        features = map(lambda worker: executor.submit(worker.run), workers)
        conflicts = map(lambda feature: feature.result(), pool.as_completed(features))
        conflict_count = sum(conflicts)

    # считаем статистику
    with connect(DB_URI, user=DB_USER, password=DB_PASSWORD, charset=DB_CHARSET) as con:
        cur = con.cursor()
        cur.execute("""
            SELECT
                COUNT(*) AS CNT_TASK,
                COUNT(*) FILTER(WHERE STARTED IS TRUE AND FINISH_TIME IS NULL) AS CNT_ACTIVE_TASK,
                COUNT(*) FILTER(WHERE FINISH_TIME IS NOT NULL) AS CNT_FINISHED_TASK,
                COUNT(*) FILTER(WHERE FINISH_STATUS = 0) AS CNT_SUCCESS,
                COUNT(*) FILTER(WHERE FINISH_STATUS = 1) AS CNT_ERROR,
                AVG(DATEDIFF(MILLISECOND FROM START_TIME TO FINISH_TIME)) AS AVG_ELAPSED_TIME,
                DATEDIFF(MILLISECOND FROM MIN(START_TIME) TO MAX(FINISH_TIME)) AS SUM_ELAPSED_TIME,
                CAST(? AS BIGINT) AS CONFLICTS
            FROM QUEUE_TASK
        """, (conflict_count,))
        row = cur.fetchone()
        cur.close()

    stat_columns = ["TASKS", "ACTIVE_TASKS", "FINISHED_TASKS", "SUCCESS", "ERROR", "AVG_ELAPSED_TIME",
                   "SUM_ELAPSED_TIME", "CONFLICTS"]

```

```
stat_table = PrettyTable(stat_columns)
stat_table.add_row(row)
print("\nStatistics:")
print(stat_table)

cur = con.cursor()
cur.execute("""
    SELECT
        ID,
        NAME,
        STARTED,
        WORKER_ID,
        START_TIME,
        FINISH_TIME,
        FINISH_STATUS,
        STATUS_TEXT
    FROM QUEUE_TASK
""")
rows = cur.fetchall()
cur.close()

columns = ["ID", "NAME", "STARTED", "WORKER", "START_TIME", "FINISH_TIME",
           "STATUS", "STATUS_TEXT"]

table = PrettyTable(columns)
table.add_rows(rows)
print("\nTasks:")
print(table)

if __name__ == "__main__":
    main()
```

В этом скрипте постановщик ставит 40 задач, которые должны выполнить 4 исполнителя. Каждый исполнитель работает в собственном потоке. По результатам работы скрипта выводится статистика выполнения задач, а также количество конфликтов и сами задачи.

Попробуем запустит наш скрипт:

```
python ./queue_exec.py
```

Start execute script. Works: 40, workers: 4

```

ERROR:root:Worker: 2, Task: 2, Error: deadlock
-update conflicts with concurrent update
-concurrent transaction number is 95695
ERROR:root:Worker: 2, Task: 2, Error: deadlock
-update conflicts with concurrent update
-concurrent transaction number is 95697
ERROR:root:Worker: 2, Task: 2, Error: deadlock
-update conflicts with concurrent update
-concurrent transaction number is 95703
ERROR:root:Worker: 2, Task: 2, Error: deadlock
-update conflicts with concurrent update
-concurrent transaction number is 95706
ERROR:root:Worker: 0, Task: 0, Error: deadlock
-update conflicts with concurrent update
-concurrent transaction number is 95713
ERROR:root:Worker: 2, Task: 2, Error: deadlock
-update conflicts with concurrent update
-concurrent transaction number is 95722
ERROR:root:Worker: 3, Task: 3, Error: deadlock
-update conflicts with concurrent update
-concurrent transaction number is 95722
ERROR:root:Worker: 1, Task: 1, Error: deadlock
-update conflicts with concurrent update
-concurrent transaction number is 95722
ERROR:root:Worker: 1, Task: 1, Error: deadlock
-update conflicts with concurrent update
-concurrent transaction number is 95728
ERROR:root:Worker: 0, Task: 0, Error: deadlock
-update conflicts with concurrent update
-concurrent transaction number is 95734
ERROR:root:Worker: 0, Task: 0, Error: deadlock
-update conflicts with concurrent update
-concurrent transaction number is 95736
ERROR:root:Worker: 1, Task: 1, Error: deadlock
-update conflicts with concurrent update
-concurrent transaction number is 95741
ERROR:root:Worker: 1, Task: 1, Error: deadlock
-update conflicts with concurrent update
-concurrent transaction number is 95744
ERROR:root:Worker: 0, Task: 0, Error: deadlock
-update conflicts with concurrent update
-concurrent transaction number is 95749

```

Statistics:

TASKS	ACTIVE_TASKS	FINISHED_TASKS	SUCCESS	ERROR	AVG_ELAPSED_TIME	SUM_ELAPSED_TIME	CONFLICTS
40	0	40	28	12	43.1	1353	14

Tasks:

ID	NAME	STARTED	WORKER	START_TIME	FINISH_TIME	STATUS	STATUS_TEXT
1341	Task 1	True	0	2023-07-06 15:35:29.9800	2023-07-06 15:35:30.0320	1	Some error
1342	Task 2	True	0	2023-07-06 15:35:30.0420	2023-07-06 15:35:30.0800	1	Some error
1343	Task 3	True	0	2023-07-06 15:35:30.0900	2023-07-06 15:35:30.1130	0	OK
1344	Task 4	True	0	2023-07-06 15:35:30.1220	2023-07-06 15:35:30.1450	0	OK
...							

Из результатов выполнения скрипта видно, что 4 исполнителя постоянно конфликтуют за задачу. Чем быстрее выполняется задача и чем больше будет исполнителей, тем выше будет вероятность конфликтов.

## Фраза SKIP LOCKED

Как же изменить наше решение, чтобы оно работало эффективно и без ошибок? Тут нам на помощь приходит новая конструкция SKIP LOCKED из Firebird 5.0.

Фраза SKIP LOCKED позволяет пропускать уже заблокированные записи, позволяя тем самым работать без конфликтов. Она может применяться в запросах, в которых есть вероятность возникновения конфликта обновления, то есть в запросах SELECT ... WITH LOCK, UPDATE и DELETE. Посмотрим на её синтаксис:

```
SELECT
  [FIRST ...]
  [SKIP ...]
FROM <sometable>
[WHERE ...]
[PLAN ...]
[ORDER BY ...]
[ { ROWS ... } | { OFFSET ... } | { FETCH ... } ]
[FOR UPDATE [OF ...]]
[WITH LOCK [SKIP LOCKED]]
```

```
UPDATE <sometable>
  SET ...
  [WHERE ...]
  [PLAN ...]
  [ORDER BY ...]
  [ROWS ...]
  [SKIP LOCKED]
  [RETURNING ...]
```

```
DELETE FROM <sometable>
  [WHERE ...]
  [PLAN ...]
  [ORDER BY ...]
  [ROWS ...]
  [SKIP LOCKED]
  [RETURNING ...]
```

# Очередь заданий без конфликтов

Попробуем исправить наш скрипт, так чтобы исполнители не конфликтовали за задачи.

Для этого нам необходимо немного переписать запрос в методе `__next_task` класса `Worker`.

```
@staticmethod
def __next_task(tnx: TransactionManager):
    """Извлекает следующую задачу из очереди.

    Arguments:
        tnx: Транзакция в которой выполняется запрос
    """
    cur = tnx.cursor()

    cur.execute("""
        SELECT ID, NAME
        FROM QUEUE_TASK
        WHERE STARTED IS FALSE
        ORDER BY ID
        FETCH FIRST ROW ONLY
        FOR UPDATE WITH LOCK SKIP LOCKED
    """)

    row = cur.fetchone()
    cur.close()
    return row
```

Попробуем запустит исправленный скрипт:

```
python ./queue_exec.py
```

Start execute script. Works: 40, workers: 4

Statistics:

TASKS	ACTIVE_TASKS	FINISHED_TASKS	SUCCESS	ERROR	AVG_ELAPSED_TIME	SUM_ELAPSED_TIME	CONFLICTS
40	0	40	32	8	39.1	1048	0

Tasks:

ID	NAME	STARTED	WORKER	START_TIME	FINISH_TIME	STATUS	STATUS_TEXT
1381	Task 1	True	0	2023-07-06 15:57:22.0360	2023-07-06 15:57:22.0740	0	OK
1382	Task 2	True	0	2023-07-06 15:57:22.0840	2023-07-06 15:57:22.1130	0	OK
1383	Task 3	True	0	2023-07-06 15:57:22.1220	2023-07-06 15:57:22.1630	0	OK
1384	Task 4	True	0	2023-07-06 15:57:22.1720	2023-07-06 15:57:22.1910	0	OK
1385	Task 5	True	0	2023-07-06 15:57:22.2020	2023-07-06 15:57:22.2540	0	OK
1386	Task 6	True	0	2023-07-06 15:57:22.2620	2023-07-06 15:57:22.3220	0	OK
1387	Task 7	True	0	2023-07-06 15:57:22.3300	2023-07-06 15:57:22.3790	1	Some error

...

На этот раз никаких конфликтов нет. Таким образом, в Firebird 5.0 вы можете использовать фразу SKIP LOCKED для того, чтобы избежать ненужных конфликтов обновлений.

# Заклучение

Нашу очередь заданий можно ещё немного улучшить. Давайте посмотрим на план выполнения запроса

```
SELECT
  ID, NAME
FROM QUEUE_TASK
WHERE STARTED IS FALSE
ORDER BY ID
FETCH FIRST ROW ONLY
FOR UPDATE WITH LOCK SKIP LOCKED
```

```
Select Expression
  -> First N Records
    -> Write Lock
      -> Filter
        -> Table "QUEUE_TASK" Access By ID
          -> Index "PK_QUEUE_TASK" Full Scan
```

Этот план выполнения не очень хороший. Запись из таблицы QUEUE\_TASK извлекается с помощью навигации по индексу, однако сканирование индекса полное. Если таблицу QUEUE\_TASK не очищать как мы это делали в нашем скрипте, то со временем выборка необработанных задач будет становиться всё медленней и медленней.

Можно создать индекс для поля STARTED. Если постановщик постоянно добавляет новые задачи, а исполнители выполняют их, то количество не начатых задач всегда меньше, количества завершённых, таким образом, этот индекс будет эффективно фильтровать задачи. Проверим это утверждение:

```
CREATE INDEX IDX_QUEUE_TASK_INACTIVE ON QUEUE_TASK(STARTED);

SELECT
  ID, NAME
FROM QUEUE_TASK
WHERE STARTED IS FALSE
ORDER BY ID
FETCH FIRST ROW ONLY
FOR UPDATE WITH LOCK SKIP LOCKED;
```

```

Select Expression
  -> First N Records
    -> Write Lock
      -> Filter
        -> Table "QUEUE_TASK" Access By ID
          -> Index "PK_QUEUE_TASK" Full Scan
            -> Bitmap
              -> Index "IDX_QUEUE_TASK_INACTIVE" Range Scan (full match)

```

Это действительно так, но теперь используется два индекса, один для фильтрации, а второй для навигации.

Можно пойти дальше и создать композитный индекс:

```

DROP INDEX IDX_QUEUE_TASK_INACTIVE;

CREATE INDEX IDX_QUEUE_TASK_INACTIVE ON QUEUE_TASK(STARTED, ID);

```

```

Select Expression
  -> First N Records
    -> Write Lock
      -> Filter
        -> Table "QUEUE_TASK" Access By ID
          -> Index "IDX_QUEUE_TASK_INACTIVE" Range Scan (partial match: 1/2)

```

Это будет эффективнее поскольку используется только один индекс для навигации, и он сканируется частично. Однако у такого индекса есть существенный недостаток, он не будет компактным.

Для решения этой проблемы можно задействовать ещё одну новую возможность из Firebird 5.0, так называемые частичные индексы.

**Частичный индекс** — это индекс, который строится по подмножеству строк таблицы, определяемому условным выражением (оно называется предикатом частичного индекса). Такой индекс содержит записи только для строк, удовлетворяющих предикату.

Давайте попробуем построить такой индекс:

```
DROP INDEX IDX_QUEUE_TASK_INACTIVE;

CREATE INDEX IDX_QUEUE_TASK_INACTIVE ON QUEUE_TASK (STARTED, ID) WHERE (STARTED IS FALSE);

SELECT
  ID, NAME
FROM QUEUE_TASK
WHERE STARTED IS FALSE
ORDER BY STARTED, ID
FETCH FIRST ROW ONLY
FOR UPDATE WITH LOCK SKIP LOCKED
```

Select Expression

-> First N Records

-> Write Lock

-> Filter

-> Table "QUEUE\_TASK" Access By ID

-> Index "IDX\_QUEUE\_TASK\_INACTIVE" Full Scan

Запись из таблицы QUEUE\_TASK извлекается с помощью навигации по индексу IDX\_QUEUE\_TASK\_INACTIVE. Несмотря на то, что сканирование индекса полное, сам по себе индекс очень компактный, поскольку содержит только ключи для которых выполняется условие STARTED IS FALSE. Таких записей в нормальной очереди задач всегда сильно меньше, чем записей с выполненными задачами.

В этой статье мы показали как применять новую функциональность SKIP LOCKED, которая появилась в Firebird 5.0. Кроме того, немного рассказано о "частичных индексах", которые тоже появилась в Firebird 5.0. Частичные индексы могут также использоваться для сложных "ограничений" уникальности. Но об этом в следующий раз.

DDL скрипт для создания базы данных, а также Python скрипт с эмуляцией очереди задач можно скачать по следующим ссылкам:

- [ddl.sql](#)
- [queue\\_exec.py](#)