

Написание UDR Firebird на Pascal

Симонов Денис

Содержание

1. Введение	1
2. Firebird API	2
2.1. CLOOP	2
2.1.1. Константы	2
2.2. Управление временем жизни	3
3. Объявления UDR	5
3.1. Внешние функции	5
3.2. Внешние процедуры	8
3.3. Размещение внешних процедур и функций внутри пакетов	10
3.4. Внешние триггеры	13
4. Структура UDR	18
4.1. Регистрация функций	19
4.2. Фабрика функций	20
4.3. Экземпляр функции	24
4.4. Регистрация процедур	25
4.5. Фабрика процедур	26
4.6. Экземпляр процедуры	29
4.7. Хранимая процедура выбора	30
4.8. Регистрация триггеров	35
4.9. Фабрика триггеров	36
4.10. Экземпляр триггера	40
5. Сообщения	42
5.1. Работа с буфером сообщения с использованием структуры	42
5.2. Работа с буфером сообщений с помощью IMessageMetadata	46
5.2.1. Методы интерфейса IMessageMetadata	46
5.2.2. Получение и использование IMessageMetadata	48
6. Фабрики	53
6.1. Метод newItem	54
6.2. Создание экземпляров UDR в зависимости от их объявления	56
6.3. Метод setup	62
6.4. Обобщённые фабрики	65
7. Работа с типом BLOB	74
7.1. Чтение данных из BLOB	74
7.2. Запись данных в BLOB	82
7.3. Хелпер для работы с типом BLOB	86
8. Контекст соединения и транзакции	90
Appendix A: Замечание о лицензии	108

Chapter 1. Введение

В Firebird уже достаточно давно существует возможность расширения возможностей языка SQL с помощью написания внешних функций — UDF (User Defined Functions). UDF можно писать практически на любом компилируемом языке программирования.

В Firebird 3.0 была введена плагиновая архитектура для расширения возможностей Firebird. Одним из таких плагинов является External Engine (внешние движки). Механизм UDR (User Defined Routines — определяемые пользователем подпрограммы) добавляет слой поверх интерфейса движка FirebirdExternal. UDR имеют следующие преимущества по сравнению с UDF:

- можно писать не только функции возвращающие скалярный результат, но и хранимые процедуры (как выполняемые, так и селективные), а так же триггеры;
- улучшенный контроль входных и выходных параметров. В ряде случаев (передача по дескриптору) типы и другие свойства входных параметров вообще не контролировались, однако вы могли получить эти свойства внутри UDF. UDR предоставляют более унифицированный способ объявления входных и выходных параметров, так как это делается в случае с обычными SQL функциями и процедурами;
- в UDR доступен контекст текущего соединения или транзакции, что позволяет выполнять некоторые манипуляции с текущей базой данных в этом контексте;
- внешние процедуры и функции (UDR) можно группировать в SQL пакетах;
- UDR могут быть написаны на любом языке программирования (необязательно компилируемые в объектные коды), для этого необходим соответствующий External Engine плагин. Например, существуют плагины для написания внешних модулей на Java или на любом из .NET языков.

В данном руководстве мы расскажем как объявлять UDR, об их внутренних механизмах, возможностях и приведём примеры написания UDR на языке Pascal. Кроме того, будут затронуты некоторые аспекты использования нового объектно-ориентированного API.

Далее в различных главах этого руководства при употреблении терминов внешняя процедура, функция или триггер мы будем иметь в виду именно UDR, а не UDF.



Все наши примеры работают на Delphi 2009 и старше, а так же на Free Pascal. Все примеры могут быть скомпилированы как в Delphi, так и в Free Pascal, если это не оговорено отдельно.

Chapter 2. Firebird API

Для написания внешних процедур, функций или триггеров на компилируемых языках программирования нам потребуются знания о новом объектно ориентированном API Firebird. Данное руководство не включает полного описания Firebird API. Вы можете ознакомиться с ним в каталоге документации, распространяемой вместе с Firebird (doc/Using_00_API.html). Для русскоязычных пользователей существует перевод данного документа <https://github.com/sim1984/fbapi30/releases/download/0.5/fbapi.pdf>.

Подключаемые файлы для различных языков программирования, содержащие интерфейсы API, не распространяются в составе дистрибутива Firebird под Windows, однако вы можете извлечь их из распространяемых под Linux сжатых tarbar файлов (путь внутри архива </opt/firebird/include/firebird/Firebird.pas>).

2.1. CLOOP

CLOOP — Cross Language Object Oriented Programming. Этот инструмент не входит в поставку Firebird. Его можно найти в исходных кодах https://github.com/FirebirdSQL/firebird/tree/B3_0_Release/extern/cloop. После того как инструмент будет собран, можно на основе файла описания интерфейсов <include/firebird/FirebirdInterface.idl> сгенерировать API для вашего языка программирования (<IdlFbInterfaces.h> или <Firebird.pas>).

Для Object pascal это делается следующей командой:

```
cloop FirebirdInterface.idl pascal Firebird.pas Firebird --uses SysUtils \  
  --interfaceFile Pascal.interface.pas \  
  --implementationFile Pascal.implementation.pas \  
  --exceptionClass FbException --prefix I \  
  --functionsFile fb_get_master_interface.pas
```

Файлы <Pascal.interface.pas>, <Pascal.implementation.pas> и fb_get_master_interface.pas можно найти по адресу https://github.com/FirebirdSQL/firebird/tree/B3_0_Release/src/misc/pascal.



Замечание

В данном случае для интерфейсов Firebird API будет добавлен префикс I, так как это принято в Object Pascal.

2.1.1. Константы

В полученном файле <Firebird.pas> отсутствуют `isc_*` константы. Эти константы для языков C/C++ можно найти под адресом https://github.com/FirebirdSQL/firebird/blob/B3_0_Release/src/include/consts_pub.h. Для получения констант для языка Pascal воспользуемся AWK скриптом для преобразования синтаксиса. В Windows вам потребуется установить Gawk for Windows или воспользоваться Windows Subsystem for Linux (доступно в Windows 10). Это делается следующей командой:

```
awk -f Pascal.Constants.awk consts_pub.h > const.pas
```

Содержимое полученного файла необходимо скопировать в пустую секцию `const` файла `Firebird.pas` сразу после `implementation`. Файл `Pascal.Constants.awk`, можно найти по адресу https://github.com/FirebirdSQL/firebird/tree/B3_0_Release/src/misc/pascal.

2.2. Управление временем жизни

Интерфейсы Firebird не основываются на спецификации COM, поэтому управление их временем жизни осуществляется иначе.

В Firebird существует два интерфейса, имеющих дело с управлением временем жизни: `IDisposable` и `IReferenceCounted`. Последний особенно активен при создании других интерфейсов: `IPlugin` подсчитывает ссылки, как и многие другие интерфейсы, используемые подключаемыми модулями. К ним относятся интерфейсы, которые описывают соединение с базой данных, управление транзакциями и операторы SQL.

Не всегда нужны дополнительные издержки интерфейса с подсчетом ссылок. Например, `IMaster`, основной интерфейс, который вызывает функции, доступные для остальной части API, имеет неограниченное время жизни по определению. Для других интерфейсов API время жизни строго определяется временем жизни родительского интерфейса; интерфейс `IStatus` не является многопоточным. Для интерфейсов с ограниченным временем жизни полезно иметь простой способ их уничтожения, то есть функцию `dispose()`.

Подсказка



Если вы не знаете, как уничтожается объект, посмотрите его иерархию, если в ней есть интерфейс `IReferenceCounted`. Для интерфейсов с подсчетом ссылок, по завершению работы с объектом необходимо уменьшить счётчик ссылок вызовом метода `release()`.

Некоторые методы интерфейсов производных от `IReferenceCounted`, освобождают интерфейс после успешного выполнения. После вызова таких методов не надо вызывать `release()`.

Так сделано по историческим причинам, потому что аналогичные функции из ISC API освобождали соответствующий хендл.

Приведу список таких методов:

- Интерфейс `IAttachment`
 - `detach(status: IStatus)` - отключение соединения с базой данной. При успешном выполнении освобождает интерфейс.
 - `dropDatabase(status: IStatus)` - удаление базы данных. При успешном выполнении освобождает интерфейс.
- Интерфейс `ITransaction`
 - `commit(status: IStatus)` - подтверждение транзакции. При успешном выполнении освобождает интерфейс.
 - `rollback(status: IStatus)` - откат транзакции. При успешном выполнении освобождает интерфейс.
- Интерфейс `IStatement`
 - `free(status: IStatus)` - удаляет подготовленный запрос. При успешном выполнении освобождает интерфейс.
- Интерфейс `IResultSet`
 - `close(status: IStatus)` - закрывает курсор. При успешном выполнении освобождает интерфейс.
- Интерфейс `IBlob`
 - `cancel(status: IStatus)` - отменяет все изменения сделанные во временном BLOB (если они были) и закрывает BLOB. При успешном выполнении освобождает интерфейс.
 - `close(status: IStatus)` - сохраняет все изменения сделанные во временном BLOB (если они были) и закрывает BLOB. При успешном выполнении освобождает интерфейс.
- Интерфейс `IService`
 - `detach(status: IStatus)` - отключение соединения с менеджером сервисов. При успешном выполнении освобождает интерфейс.
- Интерфейс `IEvents`
 - `cancel(status: IStatus)` - отменяет подписку на события. При успешном выполнении освобождает интерфейс.

Chapter 3. Объявления UDR

UDR могут быть добавлены или удалены из базы данных с помощью DDL команд подобно тому, как вы добавляете или удаляете обычные PSQL процедуры, функции или триггеры. В этом случае вместо тела триггера указывается место его расположения во внешнем модуле с помощью предложения **EXTERNAL NAME**.

Рассмотрим синтаксис этого предложения, он будет общим для внешних процедур, функций и триггеров.

Синтаксис

```
EXTERNAL NAME '<extname>' ENGINE <engine>
[AS <extbody>]

<extname> ::= '<module name>!<routine name>[!<misc info>]'
```

Аргументом этого предложения **EXTERNAL NAME** является строка, указывающая на расположение функции во внешнем модуле. Для внешних модулей, использующих движок UDR, в этой строке через разделитель указано имя внешнего модуля, имя функции внутри модуля и определённая пользователем информация. В качестве разделителя используется восклицательный знак (!).

В предложении **ENGINE** указывается имя движка для обработки подключения внешних модулей. В Firebird для работы с внешними модулями написанных на компилируемых языках (C, C++, Pascal) используется движок UDR. Для внешних функций написанных на Java требуется движок Java.

После ключевого слова **AS** может быть указан строковый литерал — "тело" внешнего модуля (процедуры, функции или триггера), оно может быть использовано внешним модулем для различных целей. Например, может быть указан SQL запрос для доступа к внешней БД или текст на некотором языке для интерпретации вашей функцией.

3.1. Внешние функции

Синтаксис

```
{CREATE [OR ALTER] | RECREATE} FUNCTION funcname [(<inparam> [, <inparam> ...])]
RETURNS <type> [COLLATE collation] [DETERMINISTIC]
EXTERNAL NAME <extname> ENGINE <engine>
[AS <extbody>]
```

```
<inparam> ::= <param_decl> [{= | DEFAULT} <value>]
```

```
<value> ::= {literal | NULL | context_var}
```

```
<param_decl> ::= paramname <type> [NOT NULL] [COLLATE collation]
```

```
<extname> ::= '<module name>!<routine name>[!<misc info>]
```

```
<type> ::= <datatype> | [TYPE OF] domain | TYPE OF COLUMN rel.col
```

```
<datatype> ::=
    {SMALLINT | INT[EGER] | BIGINT}
    | BOOLEAN
    | {FLOAT | DOUBLE PRECISION}
    | {DATE | TIME | TIMESTAMP}
    | {DECIMAL | NUMERIC} [(precision [, scale])]
    | {CHAR | CHARACTER | CHARACTER VARYING | VARCHAR} [(size)]
    [CHARACTER SET charset]
    | {NCHAR | NATIONAL CHARACTER | NATIONAL CHAR} [VARYING] [(size)]
    | BLOB [SUB_TYPE {subtype_num | subtype_name}]
    [SEGMENT SIZE seglen] [CHARACTER SET charset]
    | BLOB [(seglen [, subtype_num])]
```

Все параметры внешней функции можно изменить с помощью оператора **ALTER FUNCTION**.

Синтаксис

```
ALTER FUNCTION funcname [(<inparam> [, <inparam> ...])]
RETURNS <type> [COLLATE collation] [DETERMINISTIC]
EXTERNAL NAME <extname> ENGINE <engine>
[AS <extbody>]
```

```
<extname> ::= '<module name>!<routine name>[!<misc info>]
```

Удалить внешнюю функцию можно с помощью оператора DROP FUNCTION.

Синтаксис

```
DROP FUNCTION funcname
```

Table 1. Некоторые параметры внешней функции

Параметр	Описание
funcname	Имя хранимой функции. Может содержать до 31 байта.
inparam	Описание входного параметра.
module name	Имя внешнего модуля, в котором расположена функция.
routine name	Внутреннее имя функции внутри внешнего модуля.
misc info	Определяемая пользователем информация для передачи в функцию внешнего модуля.
engine	Имя движка для использования внешних функций. Обычно указывается имя UDR.
extbody	Тело внешней функции. Строковый литерал который может использоваться UDR для различных целей.

Здесь мы не будем описывать синтаксис входных параметров и выходного результата. Он полностью соответствует синтаксису для обычных PSQL функций, который подробно описан в "Руководстве по языку SQL". Вместо этого приведем примеры объявления внешних функций с пояснениями.

```
create function sum_args (
  n1 integer,
  n2 integer,
  n3 integer
)
returns integer
external name 'udrcpp_example!sum_args'
engine udr;
```

Реализация функции находится в модуле `udrcpp_example`. Внутри этого модуля функция зарегистрирована под именем `sum_args`. Для работы внешней функции используется движок UDR.

```
create or alter function regex_replace (
  regex varchar(60),
  str varchar(60),
  replacement varchar(60)
)
returns varchar(60)
external name 'org.firebirdsql.fbjava.examples.fbjava_example.FbRegex.replace(
  String, String, String)'
engine java;
```

Реализация функции находится в статической функции `replace` класса `org.firebirdsql.fbjava.examples.fbjava_example.FbRegex`. Для работы внешней функции используется движок Java.

3.2. Внешние процедуры

Синтаксис

```
{CREATE [OR ALTER] | RECREATE} PROCEDURE procname [(<inparam> [, <inparam> ...])]
RETURNS (<outparam> [, <outparam> ...])
EXTERNAL NAME <extname> ENGINE <engine>
[AS <extbody>]
```

```
<inparam> ::= <param_decl> [{= | DEFAULT} <value>]
```

```
<outparam> ::= <param_decl>
```

```
<value> ::= {literal | NULL | context_var}
```

```
<param_decl> ::= paramname <type> [NOT NULL] [COLLATE collation]
```

```
<extname> ::= '<module name>!<routine name>[!<misc info>]
```

```
<type> ::= <datatype> | [TYPE OF] domain | TYPE OF COLUMN rel.col
```

```
<datatype> ::=
```

```
    {SMALLINT | INT[EGER] | BIGINT}
    | BOOLEAN
    | {FLOAT | DOUBLE PRECISION}
    | {DATE | TIME | TIMESTAMP}
    | {DECIMAL | NUMERIC} [(precision [, scale])]
    | {CHAR | CHARACTER | CHARACTER VARYING | VARCHAR} [(size)]
    [CHARACTER SET charset]
    | {NCHAR | NATIONAL CHARACTER | NATIONAL CHAR} [VARYING] [(size)]
    | BLOB [SUB_TYPE {subtype_num | subtype_name}]
    [SEGMENT SIZE seglen] [CHARACTER SET charset]
    | BLOB [(seglen [, subtype_num])]
```

Все параметры внешней процедуры можно изменить с помощью оператора **ALTER PROCEDURE**.

Синтаксис

```
ALTER PROCEDURE procname [(<inparam> [, <inparam> ...])]
RETURNS (<outparam> [, <outparam> ...])
EXTERNAL NAME <extname> ENGINE <engine>
[AS <extbody>]
```

Удалить внешнюю процедуру можно с помощью оператора **DROP PROCEDURE**.

Синтаксис

```
DROP PROCEDURE procname
```

Table 2. Некоторые параметры внешней процедуры

Параметр	Описание
procname	Имя хранимой процедуры. Может содержать до 31 байта.
inparam	Описание входного параметра.
outparam	Описание выходного параметра.
module name	Имя внешнего модуля, в котором расположена процедура.
routine name	Внутреннее имя процедуры внутри внешнего модуля.
misc info	Определяемая пользователем информация для передачи в процедуру внешнего модуля.
engine	Имя движка для использования внешних процедур. Обычно указывается имя UDR.
extbody	Тело внешней процедуры. Строковый литерал который может использоваться UDR для различных целей.

Здесь мы не будем описывать синтаксис входных и выходных параметров. Он полностью соответствует синтаксису для обычных PSQL процедур, который подробно описан в "Руководстве по языку SQL". Вместо этого приведём примеры объявления внешних процедур с пояснениями.

```
create procedure gen_rows_pascal (  
    start_n integer not null,  
    end_n integer not null  
)  
returns (  
    result integer not null  
)  
external name 'pascaludr!gen_rows'  
engine udr;
```

Реализация функции находится в модуле `pascaludr`. Внутри этого модуля процедура зарегистрирована под именем `gen_rows`. Для работы внешней процедуры используется движок UDR.

```
create or alter procedure write_log (  
    message varchar(100)  
)  
external name 'pascaludr!write_log'  
engine udr;
```

Реализация функции находится в модуле `pascaludr`. Внутри этого модуля процедура зарегистрирована под именем `write_log`. Для работы внешней процедуры используется движок UDR.

```

create or alter procedure employee_pgsql (
  -- Firebird 3.0.0 has a bug with external procedures without parameters
  dummy integer = 1
)
returns (
  id type of column employee.id,
  name type of column employee.name
)
external name 'org.firebirdsql.fbjava.examples.fbjava_example.FbJdbc
               .executeQuery(!jdbc:postgresql:employee|postgres|postgres)'
engine java
as 'select * from employee';

```

Реализация функции находится в статической функции `executeQuery` класса `org.firebirdsql.fbjava.examples.fbjava_example.FbJdbc`. После восклицательного знака `!"` располагаются сведения для подключения к внешней базе данных через JDBC. Для работы внешней функции используется движок Java. Здесь в качестве "тела" внешней процедуры передаётся SQL запрос для извлечения данных.

Замечание



В этой процедуре используется заглушка, в которой передаётся неиспользуемый параметр. Это связано с тем, что в Firebird 3.0 присутствует баг с обработкой внешних процедур без параметров.

3.3. Размещение внешних процедур и функций внутри пакетов

Группу взаимосвязанных процедур и функций удобно размещать в PSQL пакетах. В пакетах могут быть расположены как внешние, так и обычные PSQL процедуры и функции.

Синтаксис

```

{CREATE [OR ALTER] | RECREATE} PACKAGE package_name
AS
BEGIN
  [<package_item> ...]
END

{CREATE | RECREATE} PACKAGE BODY package_name
AS
BEGIN
  [<package_item> ...]
  [<package_body_item> ...]
END

<package_item> ::=
  <function_decl>;

```

```

| <procedure_decl>;

<function_decl> ::=
    FUNCTION func_name [( <in_params> )]
    RETURNS <type> [COLLATE collation]
    [DETERMINISTIC]

<procedure_decl> ::=
    PROCEDURE proc_name [( <in_params> )]
    [RETURNS ( <out_params> )]

<package_body_item> ::=
    <function_impl>
    | <procedure_impl>

<function_impl> ::=
    FUNCTION func_name [( <in_impl_params> )]
    RETURNS <type> [COLLATE collation]
    [DETERMINISTIC]
    <routine_body>

<procedure_impl> ::=
    PROCEDURE proc_name [( <in_impl_params> )]
    [RETURNS ( <out_params> )]
    <routine_body>

<routine_body> ::= <sql_routine_body> | <external_body_reference>

<sql_routine_body> ::=
    AS
    [<declarations>]
    BEGIN
    [<PSQL_statements>]
    END

<declarations> ::= <declare_item> [<declare_item> ...]

<declare_item> ::=
    <declare_var>;
    | <declare_cursor>;
    | <subroutine_declaration>;
    | <subroutine_implementation>

<subroutine_declaration> ::= <subfunc_decl> | <subproc_decl>

<subroutine_implementation> ::= <subfunc_impl> | <subproc_impl>

<external_body_reference> ::=
    EXTERNAL NAME <extname> ENGINE <engine> [AS <extbody>]

<extname> ::= '<module name>!<routine name>[!<misc info>]'

```

Для внешних процедур и функций в заголовке пакета указываются имя, входные параметры, их типы, значения по умолчанию, и выходные параметры, а в теле пакета всё то же самое, кроме значений по умолчанию, а также место расположения во внешнем модуле (предложение `EXTERNAL NAME`), имя движка, и возможно "тело" процедуры/функции.

Предположим вы написали UDR для работы с регулярными выражениями, которая расположена во внешнем модуле (динамической библиотеке) PCRE, и у вас есть ещё несколько UDR выполняющих другие задачи. Если бы мы не использовали PSQL пакеты, то все наши внешние процедуры и функции были бы перемешаны как друг с другом, так и с обычными PSQL процедурами и функциями. Это усложняет поиск зависимостей и внесение изменений во внешние модули, а кроме того создаёт путаницу, и заставляет как минимум использовать префиксы для группировки процедур и функций. PSQL пакеты значительно облегчают нам эту задачу.

```
SET TERM ^;

CREATE OR ALTER PACKAGE REGEXP
AS
BEGIN
    PROCEDURE preg_match(
        APattern VARCHAR(8192), ASubject VARCHAR(8192))
        RETURNS (Matches VARCHAR(8192));

    FUNCTION preg_is_match(
        APattern VARCHAR(8192), ASubject VARCHAR(8192))
        RETURNS BOOLEAN;

    FUNCTION preg_replace(
        APattern VARCHAR(8192),
        AReplacement VARCHAR(8192),
        ASubject VARCHAR(8192))
        RETURNS VARCHAR(8192);

    PROCEDURE preg_split(
        APattern VARCHAR(8192),
        ASubject VARCHAR(8192))
        RETURNS (Lines VARCHAR(8192));

    FUNCTION preg_quote(
        AStr VARCHAR(8192),
        ADelimiter CHAR(10) DEFAULT NULL)
        RETURNS VARCHAR(8192);
END^

RECREATE PACKAGE BODY REGEXP
AS
BEGIN
    PROCEDURE preg_match(
        APattern VARCHAR(8192),
        ASubject VARCHAR(8192))
```

```

RETURNS (Matches VARCHAR(8192))
EXTERNAL NAME 'PCRE!preg_match' ENGINE UDR;

FUNCTION preg_is_match(
  APattern VARCHAR(8192),
  ASubject VARCHAR(8192))
  RETURNS BOOLEAN
AS
BEGIN
  RETURN EXISTS(
    SELECT * FROM preg_match(:APattern, :ASubject));
END

FUNCTION preg_replace(
  APattern VARCHAR(8192),
  AReplacement VARCHAR(8192),
  ASubject VARCHAR(8192))
  RETURNS VARCHAR(8192)
EXTERNAL NAME 'PCRE!preg_replace' ENGINE UDR;

PROCEDURE preg_split(
  APattern VARCHAR(8192),
  ASubject VARCHAR(8192))
  RETURNS (Lines VARCHAR(8192))
EXTERNAL NAME 'PCRE!preg_split' ENGINE UDR;

FUNCTION preg_quote(
  AStr VARCHAR(8192),
  ADelimiter CHAR(10))
  RETURNS VARCHAR(8192)
EXTERNAL NAME 'PCRE!preg_quote' ENGINE UDR;
END^

SET TERM ;^

```

3.4. Внешние триггеры

Синтаксис

```

{CREATE [OR ALTER] | RECREATE} TRIGGER triname
{
  <relation_trigger_legacy>
  | <relation_trigger_sql2003>
  | <database_trigger>
  | <ddl_trigger>
}
<external-body>

<external-body> ::=
  EXTERNAL NAME <extname> ENGINE <engine>

```

[AS <extbody>]

```
<relation_trigger_legacy> ::=  
  FOR {tablename | viewname}  
  [ACTIVE | INACTIVE]  
  {BEFORE | AFTER} <mutation_list>  
  [POSITION number]
```

```
<relation_trigger_sql2003> ::=  
  [ACTIVE | INACTIVE]  
  {BEFORE | AFTER} <mutation_list>  
  [POSITION number]  
  ON {tablename | viewname}
```

```
<database_trigger> ::=  
  [ACTIVE | INACTIVE]  
  ON db_event  
  [POSITION number]
```

```
<ddl_trigger> ::=  
  [ACTIVE | INACTIVE]  
  {BEFORE | AFTER} <ddl_events>  
  [POSITION number]
```

```
<mutation_list> ::= <mutation> [OR <mutation> [OR <mutation>]]
```

```
<mutation> ::= INSERT | UPDATE | DELETE
```

```
<db_event> ::=  
  CONNECT  
  | DISCONNECT  
  | TRANSACTION START  
  | TRANSACTION COMMIT  
  | TRANSACTION ROLLBACK
```

```
<ddl_events> ::=  
  ANY DDL STATEMENT  
  | <ddl_event_item> [{OR <ddl_event_item>} ...]
```

```
<ddl_event_item> ::=  
  CREATE TABLE | ALTER TABLE | DROP TABLE  
  | CREATE PROCEDURE | ALTER PROCEDURE | DROP PROCEDURE  
  | CREATE FUNCTION | ALTER FUNCTION | DROP FUNCTION  
  | CREATE TRIGGER | ALTER TRIGGER | DROP TRIGGER  
  | CREATE EXCEPTION | ALTER EXCEPTION | DROP EXCEPTION  
  | CREATE VIEW | ALTER VIEW | DROP VIEW  
  | CREATE DOMAIN | ALTER DOMAIN | DROP DOMAIN  
  | CREATE ROLE | ALTER ROLE | DROP ROLE  
  | CREATE SEQUENCE | ALTER SEQUENCE | DROP SEQUENCE  
  | CREATE USER | ALTER USER | DROP USER
```

```

| CREATE INDEX | ALTER INDEX | DROP INDEX
| CREATE COLLATION | DROP COLLATION
| ALTER CHARACTER SET
| CREATE PACKAGE | ALTER PACKAGE | DROP PACKAGE
| CREATE PACKAGE BODY | DROP PACKAGE BODY
| CREATE MAPPING | ALTER MAPPING | DROP MAPPING

```

Внешний триггер можно изменить с помощью оператора **ALTER TRIGGER**.

Синтаксис

```

ALTER TRIGGER triname {
[ACTIVE | INACTIVE]
[
  {BEFORE | AFTER} {<mutation_list> | <ddl_events>}
  | ON db_event
]
[POSITION number]
[<external-body>]

<external-body> ::=
  EXTERNAL NAME <extname> ENGINE <engine>
  [AS <extbody>]

<extname> ::= '<module name>!<routine name>[!<misc info>]'

<mutation_list> ::= <mutation> [OR <mutation> [OR <mutation>]]

<mutation> ::= { INSERT | UPDATE | DELETE }

```

Удалить внешний триггер можно с помощью оператора **DROP TRIGGER**.

Синтаксис

```
DROP TRIGGER triname
```

Table 3. Некоторые параметры внешнего триггера

Параметр	Описание
triname	Имя триггера. Может содержать до 31 байта.
relation_trigger_legacy	Объявление табличного триггера (унаследованное).
relation_trigger_sql2003	Объявление табличного триггера согласно стандарту SQL-2003.
database_trigger	Объявление триггера базы данных.
ddl_trigger	Объявление DDL триггера.
tablename	Имя таблицы.

Параметр	Описание
viewname	Имя представления.
mutation_list	Список событий таблицы.
mutation	Одно из событий таблицы.
db_event	Событие соединения или транзакции.
ddl_events	Список событий изменения метаданных.
ddl_event_item	Одно из событий изменения метаданных.
number	Порядок срабатывания триггера. От 0 до 32767.
extbody	Тело внешнего триггера. Строковый литерал который может использоваться UDR для различных целей.
module name	Имя внешнего модуля, в котором расположен триггер.
routine name	Внутреннее имя триггера внутри внешнего модуля.
misc info	Определяемая пользователем информация для передачи в триггер внешнего модуля.
engine	Имя движка для использования внешних триггеров. Обычно указывается имя UDR.

Приведём примеры объявления внешних триггеров с пояснениями.

```

create database 'c:\temp\slave.fdb';

create table persons (
    id integer not null,
    name varchar(60) not null,
    address varchar(60),
    info blob sub_type text
);

commit;

create database 'c:\temp\master.fdb';

create table persons (
    id integer not null,
    name varchar(60) not null,
    address varchar(60),
    info blob sub_type text
);

create table replicate_config (
    name varchar(31) not null,
    data_source varchar(255) not null
);

insert into replicate_config (name, data_source)
values ('ds1', 'c:\temp\slave.fdb');

create trigger persons_replicate
after insert on persons
external name 'udrcpp_example!replicate!ds1'
engine udr;

```

Реализация триггера находится в модуле `udrcpp_example`. Внутри этого модуля триггер зарегистрирован под именем `replicate`. Для работы внешнего триггера используется движок UDR.

В ссылке на внешний модуль используется дополнительный параметр `ds1`, по которому внутри внешнего триггера из таблицы `replicate_config` читается конфигурация для связи с внешней базой данных.

Chapter 4. Структура UDR

Мы будем описывать структуру UDR на языке Pascal. Для объяснения минимальной структуры для построения UDR будем использовать стандартные примеры из [examples/udr/](#) переведённых на Pascal.

Создайте новый проект динамической библиотеки, который назовём MyUdr. В результате у вас должен получиться файл `MyUdr.dpr` (если вы создавали проект в Delphi) или файл `MyUdr.lpr` (если вы создали проект в Lazarus). Теперь изменим главный файл проекта так, чтобы он выглядел следующим образом:

```
library MyUdr;

{$IFDEF FPC}
  {$MODE DELPHI}{$H+}
{$ENDIF}

uses
{$IFDEF unix}
  cthreads,
  // the c memory manager is on some systems much faster for multi-threading
  cmem,
{$ENDIF}
  UdrInit in 'UdrInit.pas',
  SumArgsFunc in 'SumArgsFunc.pas';

exports firebird_udr_plugin;

end.
```

В данном случае необходимо экспортировать всего одну функцию `firebird_udr_plugin`, которая является точкой входа для плагина внешних модулей UDR. Реализация этой функции будет находиться в модуле `UdrInit`.

Замечание

Если вы разрабатываете вашу UDR в Free Pascal, то вам потребуются дополнительные директивы. Директива `{mode objfpc}` требуется для включения режима Object Pascal. Вместо неё вы можете использовать директиву `{mode delphi}` для обеспечения совместимости с Delphi. Поскольку мои примеры должны успешно компилироваться как в FPC, так и в Delphi я выбираю режим `{mode delphi}`.



Директива `{H+}` включает поддержку длинных строк. Это необходимо если вы будете пользоваться типами `string`, `ansistring`, а не только нуль-терминированные строки `PChar`, `PAnsiChar`, `PWideChar`.

Кроме того, нам потребуется подключить отдельные модули для поддержки многопоточности в Linux и других Unix-подобных операционных системах.

4.1. Регистрация функций

Теперь добавим модуль `UdrInit`, он должен выглядеть следующим образом:

```
unit UdrInit;

{$IFDEF FPC}
  {$MODE DELPHI}{H+}
{$ENDIF}

interface

uses
  Firebird;

// точка входа для External Engine модуля UDR
function firebird_udr_plugin(AStatus: IStatus; AUnloadFlagLocal: BooleanPtr;
  AUdrPlugin: IUdrPlugin): BooleanPtr; cdecl;

implementation

uses
  SumArgsFunc;

var
  myUnloadFlag: Boolean;
  theirUnloadFlag: BooleanPtr;

function firebird_udr_plugin(AStatus: IStatus; AUnloadFlagLocal: BooleanPtr;
  AUdrPlugin: IUdrPlugin): BooleanPtr; cdecl;
begin
  // регистрируем наши функции
  AUdrPlugin.registerFunction(AStatus, 'sum_args',
    TSumArgsFunctionFactory.Create());
```

```

// регистрируем наши процедуры
//AUdrPlugin.registerProcedure(AStatus, 'sum_args_proc',
// TSumArgsProcedureFactory.Create());
//AUdrPlugin.registerProcedure(AStatus, 'gen_rows', TGenRowsFactory.Create());
// регистрируем наши триггеры
//AUdrPlugin.registerTrigger(AStatus, 'test_trigger',
// TMyTriggerFactory.Create());

theirUnloadFlag := AUnloadFlagLocal;
Result := @myUnloadFlag;
end;

initialization

myUnloadFlag := false;

finalization

if ((theirUnloadFlag <> nil) and not myUnloadFlag) then
    theirUnloadFlag^ := true;

end.

```

В функции `firebird_udr_plugin` необходимо зарегистрировать фабрики наших внешних процедур, функций и триггеров. Для каждой функции, процедуры или триггера необходимо написать свою фабрику. Это делается с помощью методов интерфейса `IUdrPlugin`:

- `registerFunction` - регистрирует внешнюю функцию;
- `registerProcedure` - регистрирует внешнюю процедуру;
- `registerTrigger` - регистрирует внешний триггер.

Первым аргументом этих функций является указатель на статус вектор, далее следует внутреннее имя функции (процедуры или триггера). Внутреннее имя будет использоваться при создании процедуры/функции/триггера на SQL. Третьим аргументом передаётся экземпляр фабрики для создания функции (процедуры или триггера).

4.2. Фабрика функций

Теперь необходимо написать фабрику и саму функцию. Они будут расположены в модуле `SumArgsFunc`. Примеры для написания процедур и триггеров будут представлены позже.

```

unit SumArgsFunc;

{$IFDEF FPC}
{$MODE DELPHI}{$H+}
{$ENDIF}

interface

```

uses

Firebird;

```
{ *****
  create function sum_args (
    n1 integer,
    n2 integer,
    n3 integer
  ) returns integer
  external name 'myudr!sum_args'
  engine udr;
***** }
```

type

// структура на которое будет отображено входное сообщение

TSumArgsInMsg = **record**

```
  n1: Integer;
  n1Null: WordBool;
  n2: Integer;
  n2Null: WordBool;
  n3: Integer;
  n3Null: WordBool;
```

end;

PSumArgsInMsg = ^TSumArgsInMsg;

// структура на которое будет отображено выходное сообщение

TSumArgsOutMsg = **record**

```
  result: Integer;
  resultNull: WordBool;
```

end;

PSumArgsOutMsg = ^TSumArgsOutMsg;

// Фабрика для создания экземпляра внешней функции TSumArgsFunction

TSumArgsFunctionFactory = **class**(IUDrFunctionFactoryImpl)

// Вызывается при уничтожении фабрики

procedure dispose(); **override**;

{ Выполняется каждый раз при загрузке внешней функции в кеш метаданных.
Используется для изменения формата входного и выходного сообщения.

```
  @param(AStatus Статус вектор)
  @param(AContext Контекст выполнения внешней функции)
  @param(AMetadata Метаданные внешней функции)
  @param(AInBuilder Построитель сообщения для входных метаданных)
  @param(AOutBuilder Построитель сообщения для выходных метаданных)
}
```

```
procedure setup(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
  AMetadata: IRoutineMetadata; AInBuilder: IMetadataBuilder;
  AOutBuilder: IMetadataBuilder); override;
```

```

{ Создание нового экземпляра внешней функции TSumArgsFunction

    @param(AStatus Статус вектор)
    @param(AContext Контекст выполнения внешней функции)
    @param(AMetadata Метаданные внешней функции)
    @returns(Экземпляр внешней функции)
}
function newItem(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalFunction; override;
end;

// Внешняя функция TSumArgsFunction.
TSumArgsFunction = class(IExternalFunctionImpl)
    // Вызывается при уничтожении экземпляра функции
    procedure dispose(); override;

    { Этот метод вызывается непосредственно перед execute и сообщает
        ядру наш запрошенный набор символов для обмена данными внутри
        этого метода. Во время этого вызова контекст использует набор символов,
        полученный из ExternalEngine::getCharSet.

        @param(AStatus Статус вектор)
        @param(AContext Контекст выполнения внешней функции)
        @param(AName Имя набора символов)
        @param(AName Длина имени набора символов)
    }
    procedure getCharSet(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
        AName: PAnsiChar; ANameSize: Cardinal); override;

    { Выполнение внешней функции

        @param(AStatus Статус вектор)
        @param(AContext Контекст выполнения внешней функции)
        @param(AInMsg Указатель на входное сообщение)
        @param(AOutMsg Указатель на выходное сообщение)
    }
    procedure execute(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
        AInMsg: Pointer; AOutMsg: Pointer); override;
end;

implementation

{ TSumArgsFunctionFactory }

procedure TSumArgsFunctionFactory.dispose;
begin
    Destroy;
end;

function TSumArgsFunctionFactory.newItem(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalFunction;

```

```

begin
    Result := TSumArgsFunction.Create();
end;

procedure TSumArgsFunctionFactory.setup(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AMetadata: IRoutineMetadata;
    AInBuilder, AOutBuilder: IMetadataBuilder);
begin

end;

{ TSumArgsFunction }

procedure TSumArgsFunction.dispose;
begin
    Destroy;
end;

procedure TSumArgsFunction.execute(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AInMsg, AOutMsg: Pointer);
var
    xInput: PSumArgsInMsg;
    xOutput: PSumArgsOutMsg;
begin
    // преобразовываем указатели на вход и выход к типизированным
    xInput := PSumArgsInMsg(AInMsg);
    xOutput := PSumArgsOutMsg(AOutMsg);
    // по умолчанию выходной аргумент = NULL, а поэтому выставяем ему nullFlag
    xOutput^.resultNull := True;
    // если один из аргументов NULL значит и результат NULL
    // в противном случае считаем сумму аргументов
    with xInput^ do
    begin
        if not (n1Null or n2Null or n3Null) then
        begin
            xOutput^.result := n1 + n2 + n3;
            // раз есть результат, то сбрасываем NULL флаг
            xOutput^.resultNull := False;
        end;
    end;
end;

procedure TSumArgsFunction.getCharSet(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AName: PAnsiChar; ANameSize: Cardinal);
begin
end;

end.

```

Фабрика внешней функции должна реализовать интерфейс `IUdrFunctionFactory`. Для

упрощения просто наследуем класс `IUdrFunctionFactoryImpl`. Для каждой внешней функции нужна своя фабрика. Впрочем, если фабрики не имеют специфики для создания некоторой функции, то можно написать обобщённую фабрику с помощью дженериков. Позже мы приведём пример как это сделать.

Метод `dispose` вызывается при уничтожении фабрики, в нём мы должны освободить ранее выделенные ресурсы. В данном случае просто вызываем деструктор.

Метод `setup` выполняется каждый раз при загрузке внешней функции в кеш метаданных. В нём можно делать различные действия которые необходимы перед созданием экземпляра функции, например изменить формат для входных и выходных сообщений. Более подробно поговорим о нём позже.

Метод `newItem` вызывается для создания экземпляра внешней функции. В этот метод передаётся указатель на статус вектор, контекст внешней функции и метаданные внешней функции. С помощью `IRoutineMetadata` вы можете получить формат входного и выходного сообщения, тело внешней функции и другие метаданные. В этом методе вы можете создавать различные экземпляры внешней функции в зависимости от её объявления в `PSQL`. Метаданные можно передать в созданный экземпляр внешней функции если это необходимо. В нашем случае мы просто создаём экземпляр внешней функции `TSumArgsFunction`.

4.3. Экземпляр функции

Внешняя функция должна реализовать интерфейс `IExternalFunction`. Для упрощения просто наследуем класс `IExternalFunctionImpl`.

Метод `dispose` вызывается при уничтожении экземпляра функции, в нём мы должны освободить ранее выделенные ресурсы. В данном случае просто вызываем деструктор.

Метод `getCharSet` используется для того, чтобы сообщить контексту внешней функции набор символов, который мы хотим использовать при работе с соединением из текущего контекста. По умолчанию соединение из текущего контекста работает в кодировке текущего подключения, что не всегда удобно.

Метод `execute` обрабатывает непосредственно сам вызов функции. В этот метод передаётся указатель на статус вектор, указатель на контекст внешней функции, указатели на входное и выходное сообщение.

Контекст внешней функции может потребоваться нам для получения контекста текущего соединения или транзакции. Даже если вы не будете использовать запросы к базе данных в текущем соединении, то эти контексты всё равно могут потребоваться вам, особенно при работе с типом `BLOB`. Примеры работы с типом `BLOB`, а также использование контекстов соединения и транзакции будут показаны позже.

Входные и выходные сообщения имеют фиксированную ширину, которая зависит от типов данных декларируемых для входных и выходных переменных соответственно. Это позволяет использовать типизированные указатели на структуры фиксированной ширины, члены которых должны соответствовать типам данных. Из примера видно, что

для каждой переменной в структуре указывается член соответствующего типа, после чего идёт член, который является признаком специального значения NULL (далее Null флаг). Помимо работы с буферами входных и выходных сообщений через структуры, существует ещё один способ с использованием адресной арифметики на указателях с использованием смещения, значения которых можно получить из интерфейса `IMessageMetadata`. Подробнее о работе с сообщениями мы поговорим далее, а сейчас просто поясним что делалось в методе `execute`.

Первым делом мы преобразовываем не типизированные указатели к типизированным. Для выходного значение устанавливаем Null флаг в значение `True` (это необходимо чтобы функция возвращала `NULL`, если один из входных аргументов равен `NULL`). Затем проверяем Null флаги у всех входных аргументов, если ни один из входных аргументов не равен `NULL`, то выходное значение будет равно сумме значений аргументов. Важно не забыть сбросить Null флаг выходного аргумента в значение `False`.

4.4. Регистрация процедур

Пришло время добавить в наш UDR модуль хранимую процедуру. Как известно хранимые процедуры бывают двух видов: выполняемые хранимые процедуры и хранимые процедуры для выборки данных. Сначала добавим выполняемую хранимую процедуру, т.е. такую хранимую процедуру, которая может быть вызвана с помощью оператора `EXECUTE PROCEDURE` и может вернуть не более одной записи.

Вернитесь в модуль `UdrInit` и измените функцию `firebird_udr_plugin` так, чтобы она выглядела следующим образом.

```
function firebird_udr_plugin(AStatus: IStatus; AUnloadFlagLocal: BooleanPtr;
  AUdrPlugin: IUdrPlugin): BooleanPtr; cdecl;
begin
  // регистрируем наши функции
  AUdrPlugin.registerFunction(AStatus, 'sum_args',
    TSumArgsFunctionFactory.Create());
  // регистрируем наши процедуры
  AUdrPlugin.registerProcedure(AStatus, 'sum_args_proc',
    TSumArgsProcedureFactory.Create());
  //AUdrPlugin.registerProcedure(AStatus, 'gen_rows', TGenRowsFactory.Create());
  // регистрируем наши триггеры
  //AUdrPlugin.registerTrigger(AStatus, 'test_trigger',
  //  TMyTriggerFactory.Create());

  theirUnloadFlag := AUnloadFlagLocal;
  Result := @myUnloadFlag;
end;
```



Замечание

Не забудьте добавить в список `uses` модуль `SumArgsProc`, в котором и будет расположена наша процедура.

4.5. Фабрика процедур

Фабрика внешней процедуры должна реализовать интерфейс `IUdrProcedureFactory`. Для упрощения просто наследуем класс `IUdrProcedureFactoryImpl`. Для каждой внешней процедуры нужна своя фабрика. Впрочем, если фабрики не имеют специфики для создания некоторой процедуры, то можно написать обобщённую фабрику с помощью дженериков. Позже мы приведём пример как это сделать.

Метод `dispose` вызывается при уничтожении фабрики, в нём мы должны освободить ранее выделенные ресурсы. В данном случае просто вызываем деструктор.

Метод `setup` выполняется каждый раз при загрузке внешней процедуры в кеш метаданных. В нём можно делать различные действия которые необходимы перед созданием экземпляра процедуры, например изменение формата для входных и выходных сообщений. Более подробно поговорим о нём позже.

Метод `newItem` вызывается для создания экземпляра внешней процедуры. В этот метод передаётся указатель на статус вектор, контекст внешней процедуры и метаданные внешней процедуры. С помощью `IRoutineMetadata` вы можете получить формат входного и выходного сообщения, тело внешней функции и другие метаданные. В этом методе вы можете создавать различные экземпляры внешней функции в зависимости от её объявления в PSQL. Метаданные можно передать в созданный экземпляр внешней процедуры если это необходимо. В нашем случае мы просто создаём экземпляр внешней процедуры `TSumArgsProcedure`.

Фабрику процедуры, а также саму процедуру расположим в модуле `SumArgsProc`.

```
unit SumArgsProc;

{$IFDEF FPC}
{$MODE DELPHI}{$H+}
{$ENDIF}

interface

uses
  Firebird;

{ *****

  create procedure sp_sum_args (
    n1 integer,
    n2 integer,
    n3 integer
  ) returns (result integer)
  external name 'myudr!sum_args_proc'
  engine udr;

***** }
```

type

```
// структура на которое будет отображено входное сообщение
TSumArgsInMsg = record
  n1: Integer;
  n1Null: WordBool;
  n2: Integer;
  n2Null: WordBool;
  n3: Integer;
  n3Null: WordBool;
end;
PSumArgsInMsg = ^TSumArgsInMsg;

// структура на которое будет отображено выходное сообщение
TSumArgsOutMsg = record
  result: Integer;
  resultNull: WordBool;
end;
PSumArgsOutMsg = ^TSumArgsOutMsg;

// Фабрика для создания экземпляра внешней процедуры TSumArgsProcedure
TSumArgsProcedureFactory = class(IUdrProcedureFactoryImpl)
  // Вызывается при уничтожении фабрики
  procedure dispose(); override;

  { Выполняется каждый раз при загрузке внешней процедуры в кеш метаданных
    Используется для изменения формата входного и выходного сообщения.

    @param(AStatus Статус вектор)
    @param(AContext Контекст выполнения внешней процедуры)
    @param(AMetadata Метаданные внешней процедуры)
    @param(AInBuilder Построитель сообщения для входных метаданных)
    @param(AOutBuilder Построитель сообщения для выходных метаданных)
  }
  procedure setup(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AMetadata: IRoutineMetadata; AInBuilder: IMetadataBuilder;
    AOutBuilder: IMetadataBuilder); override;

  { Создание нового экземпляра внешней процедуры TSumArgsProcedure

    @param(AStatus Статус вектор)
    @param(AContext Контекст выполнения внешней процедуры)
    @param(AMetadata Метаданные внешней процедуры)
    @returns(Экземпляр внешней процедуры)
  }
  function newItem(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalProcedure; override;
end;

TSumArgsProcedure = class(IExternalProcedureImpl)
public
  // Вызывается при уничтожении экземпляра процедуры
```

```
procedure dispose(); override;
```

```
{ Этот метод вызывается непосредственно перед open и сообщает  
ядру наш запрошенный набор символов для обмена данными внутри  
этого метода. Во время этого вызова контекст использует набор символов,  
полученный из ExternalEngine::getCharSet.
```

```
@param(AStatus Статус вектор)  
@param(AContext Контекст выполнения внешней функции)  
@param(AName Имя набора символов)  
@param(AName Длина имени набора символов)  
}
```

```
procedure getCharSet(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;  
  AName: PAnsiChar; ANameSize: Cardinal); override;
```

```
{ Выполнение внешней процедуры
```

```
@param(AStatus Статус вектор)  
@param(AContext Контекст выполнения внешней функции)  
@param(AInMsg Указатель на входное сообщение)  
@param(AOutMsg Указатель на выходное сообщение)  
@returns(Набор данных для селективной процедуры или  
  nil для процедур выполнения)  
}
```

```
function open(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext; AInMsg: Pointer;  
  AOutMsg: Pointer): IExternalResultSet; override;
```

```
end;
```

implementation

```
{ TSumArgsProcedureFactory }
```

```
procedure TSumArgsProcedureFactory.dispose;  
begin  
  Destroy;  
end;
```

```
function TSumArgsProcedureFactory.newItem(AStatus: IStatus;  
  AContext: IExternalContext; AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalProcedure;  
begin  
  Result := TSumArgsProcedure.create;  
end;
```

```
procedure TSumArgsProcedureFactory.setup(AStatus: IStatus;  
  AContext: IExternalContext; AMetadata: IRoutineMetadata; AInBuilder,  
  AOutBuilder: IMetadataBuilder);  
begin  
  
end;
```

```
{ TSumArgsProcedure }
```

```

procedure TSumArgsProcedure.dispose;
begin
    Destroy;
end;

procedure TSumArgsProcedure.getCharSet(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AName: PAnsiChar; ANameSize: Cardinal);
begin

end;

function TSumArgsProcedure.open(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AInMsg, AOutMsg: Pointer): IExternalResultSet;
var
    xInput: PSumArgsInMsg;
    xOutput: PSumArgsOutMsg;
begin
    // Набор данных для выполняемых процедур возвращать не надо
    Result := nil;
    // преобразовываем указатели на вход и выход к типизированным
    xInput := PSumArgsInMsg(AInMsg);
    xOutput := PSumArgsOutMsg(AOutMsg);
    // по умолчанию выходной аргумент = NULL, а поэтому выставяем ему nullFlag
    xOutput^.resultNull := True;
    // если один из аргументов NULL значит и результат NULL
    // в противном случае считаем сумму аргументов
    with xInput^ do
    begin
        if not (n1Null or n2Null or n3Null) then
        begin
            xOutput^.result := n1 + n2 + n3;
            // раз есть результат, то сбрасываем NULL флаг
            xOutput^.resultNull := False;
        end;
    end;
end;

end.

```

4.6. Экземпляр процедуры

Внешняя процедура должна реализовать интерфейс `IExternalProcedure`. Для упрощения просто наследуем класс `IExternalProcedureImpl`.

Метод `dispose` вызывается при уничтожении экземпляра процедуры, в нём мы должны освободить ранее выделенные ресурсы. В данном случае просто вызываем деструктор.

Метод `getCharSet` используется для того, чтобы сообщить контексту внешней процедуры набор символов, который мы хотим использовать при работе с соединением из текущего

контекста. По умолчанию соединение из текущего контекста работает в кодировке текущего подключения, что не всегда удобно.

Метод `open` обрабатывает непосредственно сам вызов процедуры. В этот метод передаётся указатель на статус вектор, указатель на контекст внешней процедуры, указатели на входное и выходное сообщение. Если у вас выполняемая процедура, то метод должен вернуть значение `nil`, в противном случае должен вернуться экземпляр набора выходных данных для процедуры. В данном случае нам не нужно создавать экземпляр набора данных. Просто переносим логику из метода `TSumArgsFunction.execute`.

4.7. Хранимая процедура выбора

Теперь добавим в наш UDR модуль простую процедуру выбора. Для этого изменим функцию регистрации `firebird_udr_plugin`.

```
function firebird_udr_plugin(AStatus: IStatus; AUnloadFlagLocal: BooleanPtr;
  AUdrPlugin: IUdrPlugin): BooleanPtr; cdecl;
begin
  // регистрируем наши функции
  AUdrPlugin.registerFunction(AStatus, 'sum_args',
    TSumArgsFunctionFactory.Create());
  // регистрируем наши процедуры
  AUdrPlugin.registerProcedure(AStatus, 'sum_args_proc',
    TSumArgsProcedureFactory.Create());
  AUdrPlugin.registerProcedure(AStatus, 'gen_rows', TGenRowsFactory.Create());
  // регистрируем наши триггеры
  //AUdrPlugin.registerTrigger(AStatus, 'test_trigger',
  // TMyTriggerFactory.Create());

  theirUnloadFlag := AUnloadFlagLocal;
  Result := @myUnloadFlag;
end;
```



Замечание

Не забудьте добавить в список `uses` модуль `GenRowsProc`, в котором и будет расположена наша процедура.

Фабрика процедур полностью идентична как для случая с выполняемой хранимой процедурой. Методы экземпляра процедуры тоже идентичны, за исключением метода `open`, который разберём чуть подробнее.

```
unit GenRowsProc;

{$IFDEF FPC}
{$MODE DELPHI}{$H+}
{$ENDIF}
```

interface

uses

```
Firebird, SysUtils;
```

type

```
{ *****  
  
create procedure gen_rows (  
    start integer,  
    finish integer  
) returns (n integer)  
external name 'myudr!gen_rows'  
engine udr;  
  
***** }
```

```
TInput = record
```

```
    start: Integer;  
    startNull: WordBool;  
    finish: Integer;  
    finishNull: WordBool;
```

```
end;
```

```
PInput = ^TInput;
```

```
TOutput = record
```

```
    n: Integer;  
    nNull: WordBool;
```

```
end;
```

```
POutput = ^TOutput;
```

```
// Фабрика для создания экземпляра внешней процедуры TGenRowsProcedure
```

```
TGenRowsFactory = class(IUdrProcedureFactoryImpl)
```

```
    // Вызывается при уничтожении фабрики
```

```
    procedure dispose(); override;
```

```
{ Выполняется каждый раз при загрузке внешней функции в кеш метаданных.  
Используется для изменения формата входного и выходного сообщения.
```

```
    @param(AStatus Статус вектор)
```

```
    @param(AContext Контекст выполнения внешней функции)
```

```
    @param(AMetadata Метаданные внешней функции)
```

```
    @param(AInBuilder Построитель сообщения для входных метаданных)
```

```
    @param(AOutBuilder Построитель сообщения для выходных метаданных)
```

```
}
```

```
procedure setup(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
```

```
    AMetadata: IRoutineMetadata; AInBuilder: IMetadataBuilder;
```

```
    AOutBuilder: IMetadataBuilder); override;
```

```
{ Создание нового экземпляра внешней процедуры TGenRowsProcedure
```

```

    @param(AStatus Статус вектор)
    @param(AContext Контекст выполнения внешней функции)
    @param(AMetadata Метаданные внешней функции)
    @returns(Экземпляр внешней функции)
}
function newItem(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalProcedure; override;
end;

// Внешняя процедура TGenRowsProcedure.
TGenRowsProcedure = class(IExternalProcedureImpl)
public
    // Вызывается при уничтожении экземпляра процедуры
    procedure dispose(); override;

    { Этот метод вызывается непосредственно перед open и сообщает
        ядру наш запрошенный набор символов для обмена данными внутри
        этого метода. Во время этого вызова контекст использует набор символов,
        полученный из ExternalEngine::getCharSet.

        @param(AStatus Статус вектор)
        @param(AContext Контекст выполнения внешней функции)
        @param(AName Имя набора символов)
        @param(AName Длина имени набора символов)
    }
    procedure getCharSet(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
        AName: PAnsiChar; ANameSize: Cardinal); override;

    { Выполнение внешней процедуры

        @param(AStatus Статус вектор)
        @param(AContext Контекст выполнения внешней функции)
        @param(AInMsg Указатель на входное сообщение)
        @param(AOutMsg Указатель на выходное сообщение)
        @returns(Набор данных для селективной процедуры или
            nil для процедур выполнения)
    }
    function open(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext; AInMsg: Pointer;
        AOutMsg: Pointer): IExternalResultSet; override;
end;

// Выходной набор данных для процедуры TGenRowsProcedure
TGenRowsResultSet = class(IExternalResultSetImpl)
    Input: PInput;
    Output: POutput;

    // Вызывается при уничтожении экземпляра набора данных
    procedure dispose(); override;

    { Извлечение очередной записи из набора данных.
        В некотором роде аналог SUSPEND. В этом методе должна
    }

```

подготавливаться очередная запись из набора данных.

```
@param(AStatus Статус вектор)
@returns(True если в наборе данных есть запись для извлечения,
         False если записи закончились)
```

```
}
```

```
function fetch(AStatus: IStatus): Boolean; override;
end;
```

implementation

```
{ TGenRowsFactory }
```

```
procedure TGenRowsFactory.dispose;
begin
  Destroy;
end;
```

```
function TGenRowsFactory.newItem(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
  AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalProcedure;
begin
  Result := TGenRowsProcedure.create;
end;
```

```
procedure TGenRowsFactory.setup(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
  AMetadata: IRoutineMetadata; AInBuilder, AOutBuilder: IMetadataBuilder);
begin

end;
```

```
{ TGenRowsProcedure }
```

```
procedure TGenRowsProcedure.dispose;
begin
  Destroy;
end;
```

```
procedure TGenRowsProcedure.getCharSet(AStatus: IStatus;
  AContext: IExternalContext; AName: PAnsiChar; ANameSize: Cardinal);
begin

end;
```

```
function TGenRowsProcedure.open(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
  AInMsg, AOutMsg: Pointer): IExternalResultSet;
begin
  Result := TGenRowsResultSet.create;
  with TGenRowsResultSet(Result) do
  begin
    Input := AInMsg;
    Output := AOutMsg;
```

```

end;

// если один из входных аргументов NULL ничего не возвращаем
if PInput(AInMsg).startNull or PInput(AInMsg).finishNull then
begin
  POutput(AOutMsg).nNull := True;
  // намеренно ставим выходной результат таким, чтобы
  // метод TGenRowsResultSet.fetch вернул false
  Output.n := Input.finish;
  exit;
end;
// проверки
if PInput(AInMsg).start > PInput(AInMsg).finish then
  raise Exception.Create('First parameter greater then second parameter.');
```

```

with TGenRowsResultSet(Result) do
begin
  // начальное значение
  Output.nNull := False;
  Output.n := Input.start - 1;
end;
end;

{ TGenRowsResultSet }
```

```

procedure TGenRowsResultSet.dispose;
begin
  Destroy;
end;

// Если возвращает True то извлекается очередная запись из набора данных.
// Если возвращает False то записи в наборе данных закончились
// новые значения в выходном векторе вычисляются каждый раз
// при вызове этого метода
function TGenRowsResultSet.fetch(AStatus: IStatus): Boolean;
begin
  Inc(Output.n);
  Result := (Output.n <= Input.finish);
end;

end.
```

В методе `open` экземпляра процедуры `TGenRowsProcedure` проверяем первый и второй входной аргумент на значение `NULL`, если один из аргументов равен `NULL`, то и выходной аргумент равен `NULL`, кроме того процедура не должна вернуть ни одной строки при выборке через оператор `SELECT`, поэтому присваиваем `Output.n` такое значение чтобы метод `TGenRowsResultSet.fetch` вернул `False`.

Кроме того мы проверяем, чтобы первый аргумент не превышал значение второго, в противном случае бросаем исключение. Не волнуйтесь это исключение будет перехвачено

в подсистеме UDR и преобразовано к исключению Firebird. Это одно из преимуществ новых UDR перед Legacy UDF.

Поскольку мы создаём процедуру выбора, то метод `open` должен возвращать экземпляр набора данных, который реализует интерфейс `IExternalResultSet`. Для упрощения унаследуем свой набор данных от класса `IExternalResultSetImpl`.

Метод `dispose` предназначен для освобождения выделенных ресурсов. В нём мы просто вызываем деструктор.

Метод `fetch` вызывается при извлечении очередной записи оператором `SELECT`. Этот метод по сути является аналогом оператора `SUSPEND` используемый в обычных SQL хранимых процедурах. Каждый раз когда он вызывается, в нём подготавливаются новые значения для выходного сообщения. Метод возвращает `true`, если запись должна быть возвращена вызывающей стороне, и `false`, если данных для извлечения больше нет. В нашем случае мы просто инкрементируем текущее значение выходной переменной до тех пор, пока оно не больше максимальной границы.

Замечание

В Delphi нет поддержки оператора `yield`, таким образом у вас не получится написать код вроде

```
while(...) do {  
    ...  
    yield result;  
}
```

Вы можете использовать любой класс коллекции, заполнить его в методе `open`, хранимой процедуры, и затем поэлементно возвращать значения из этой коллекции в `fetch`. Однако в этом случае вы лишаетесь возможности досрочно прервать выполнение процедуры (неполный фетч в `SELECT` или ограничители `FIRST/ROWS/FETCH` в операторе `SELECT`.)

4.8. Регистрация триггеров

Теперь добавим в наш UDR модуль внешний триггер.

Замечание

В оригинальных примерах на C++ триггер копирует запись в другую внешнюю базу данных. Я считаю, что такой пример излишне сложен для первого ознакомления с внешними триггерами. Работа с подключениями к внешним базам данных будет рассмотрен позже.

Вернитесь в модуль `UdrInit` и измените функцию `firebird_udr_plugin` так, чтобы она выглядела следующим образом.

```

function firebird_uds_plugin(AStatus: IStatus; AUnloadFlagLocal: BooleanPtr;
  AUdrPlugin: IUdrPlugin): BooleanPtr; cdecl;
begin
  // регистрируем наши функции
  AUdrPlugin.registerFunction(AStatus, 'sum_args',
    TSumArgsFunctionFactory.Create());
  // регистрируем наши процедуры
  AUdrPlugin.registerProcedure(AStatus, 'sum_args_proc',
    TSumArgsProcedureFactory.Create());
  AUdrPlugin.registerProcedure(AStatus, 'gen_rows', TGenRowsFactory.Create());
  // регистрируем наши триггеры
  AUdrPlugin.registerTrigger(AStatus, 'test_trigger',
    TMyTriggerFactory.Create());

  theirUnloadFlag := AUnloadFlagLocal;
  Result := @myUnloadFlag;
end;

```



Замечание

Не забудьте добавить в список `uses` модуль `TestTrigger`, в котором и будет расположен наш триггер.

4.9. Фабрика триггеров

Фабрика внешнего триггера должна реализовать интерфейс `IUdrTriggerFactory`. Для упрощения просто наследуем класс `IUdrTriggerFactoryImpl`. Для каждого внешнего триггера нужна своя фабрика.

Метод `dispose` вызывается при уничтожении фабрики, в нём мы должны освободить ранее выделенные ресурсы. В данном случае просто вызываем деструктор.

Метод `setup` выполняется каждый раз при загрузке внешнего триггера в кеш метаданных. В нём можно делать различные действия которые необходимы перед созданием экземпляра триггера, например для изменения формата сообщений для полей таблицы. Более подробно поговорим о нём позже.

Метод `newItem` вызывается для создания экземпляра внешнего триггера. В этот метод передаётся указатель на статус вектор, контекст внешнего триггера и метаданные внешнего триггера. С помощью `IRoutineMetadata` вы можете получить формат сообщения для новых и старых значений полей, тело внешнего триггера и другие метаданные. В этом методе вы можете создавать различные экземпляры внешнего триггера в зависимости от его объявления в PSQL. Метаданные можно передать в созданный экземпляр внешнего триггера если это необходимо. В нашем случае мы просто создаём экземпляр внешнего триггера `TMyTrigger`.

Фабрику триггера, а также сам триггер расположим в модуле `TestTrigger`.

```

unit TestTrigger;

{$IFDEF FPC}
{$MODE DELPHI}{$H+}
{$ENDIF}

interface

uses
  Firebird, SysUtils;

type
  { *****
  create table test (
    id int generated by default as identity,
    a int,
    b int,
    name varchar(100),
    constraint pk_test primary key(id)
  );

  create or alter trigger tr_test_biu for test
  active before insert or update position 0
  external name 'myudr!test_trigger'
  engine udr;
  }

  // структура для отображения сообщений NEW.* и OLD.*
  // должна соответствовать набору полей таблицы test
  TFieldsMessage = record
    Id: Integer;
    IdNull: WordBool;
    A: Integer;
    ANull: WordBool;
    B: Integer;
    BNull: WordBool;
    Name: record
      Length: Word;
      Value: array [0 .. 399] of AnsiChar;
    end;
    NameNull: WordBool;
  end;

  PFieldsMessage = ^TFieldsMessage;

  // Фабрика для создания экземпляра внешнего триггера TMyTrigger
  TMyTriggerFactory = class(IUdrTriggerFactoryImpl)
    // Вызывается при уничтожении фабрики
    procedure dispose(); override;

    { Выполняется каждый раз при загрузке внешнего триггера в кеш метаданных.

```

Используется для изменения формата сообщений для полей.

```
@param(AStatus Статус вектор)
@param(AContext Контекст выполнения внешнего триггера)
@param(AMetadata Метаданные внешнего триггера)
@param(AFieldsBuilder Построитель сообщения для полей таблицы)
}
procedure setup(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
  AMetadata: IRoutineMetadata; AFieldsBuilder: IMetadataBuilder); override;

{ Создание нового экземпляра внешнего триггера TMyTrigger

  @param(AStatus Статус вектор)
  @param(AContext Контекст выполнения внешнего триггера)
  @param(AMetadata Метаданные внешнего триггера)
  @returns(Экземпляр внешнего триггера)
}
function newItem(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
  AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalTrigger; override;
end;

TMyTrigger = class(IExternalTriggerImpl)
  // Вызывается при уничтожении триггера
  procedure dispose(); override;

  { Этот метод вызывается непосредственно перед execute и сообщает
    ядру наш запрошенный набор символов для обмена данными внутри
    этого метода. Во время этого вызова контекст использует набор символов,
    полученный из ExternalEngine::getCharSet.

    @param(AStatus Статус вектор)
    @param(AContext Контекст выполнения внешнего триггера)
    @param(AName Имя набора символов)
    @param(AName Длина имени набора символов)
  }
  procedure getCharSet(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AName: PAnsiChar; ANameSize: Cardinal); override;

  { выполнение триггера TMyTrigger

    @param(AStatus Статус вектор)
    @param(AContext Контекст выполнения внешнего триггера)
    @param(AAction Действие (текущее событие) триггера)
    @param(AOldMsg Сообщение для старых значение полей :OLD.*)
    @param(ANewMsg Сообщение для новых значение полей :NEW.*)
  }
  procedure execute(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AAction: Cardinal; AOldMsg: Pointer; ANewMsg: Pointer); override;
end;
```

implementation

```
{ TMyTriggerFactory }

procedure TMyTriggerFactory.dispose;
begin
  Destroy;
end;

function TMyTriggerFactory.newItem(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
  AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalTrigger;
begin
  Result := TMyTrigger.create;
end;

procedure TMyTriggerFactory.setup(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
  AMetadata: IRoutineMetadata; AFieldsBuilder: IMetadataBuilder);
begin

end;

{ TMyTrigger }

procedure TMyTrigger.dispose;
begin
  Destroy;
end;

procedure TMyTrigger.execute(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
  AAction: Cardinal; AOldMsg, ANewMsg: Pointer);
var
  xOld, xNew: PFieldsMessage;
begin
  // xOld := PFieldsMessage(AOldMsg);
  xNew := PFieldsMessage(ANewMsg);
  case AAction of
    IExternalTrigger.ACTION_INSERT:
      begin
        if xNew.BNull and not xNew.ANull then
          begin
            xNew.B := xNew.A + 1;
            xNew.BNull := False;
          end;
        end;
      end;
    IExternalTrigger.ACTION_UPDATE:
      begin
        if xNew.BNull and not xNew.ANull then
          begin
            xNew.B := xNew.A + 1;
            xNew.BNull := False;
          end;
        end;
      end;
  end;
end;
```

```

        end;
    end;

    IExternalTrigger.ACTION_DELETE:
    begin

        end;
    end;
end;

procedure TMyTrigger.getCharSet(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AName: PAnsiChar; ANameSize: Cardinal);
begin

end;

end.

```

4.10. Экземпляр триггера

Внешний триггер должен реализовать интерфейс `IExternalTrigger`. Для упрощения просто наследуем класс `IExternalTriggerImpl`.

Метод `dispose` вызывается при уничтожении экземпляра триггера, в нём мы должны освободить ранее выделенные ресурсы. В данном случае просто вызываем деструктор.

Метод `getCharSet` используется для того, чтобы сообщить контексту внешнего триггеру набор символов, который мы хотим использовать при работе с соединением из текущего контекста. По умолчанию соединение из текущего контекста работает в кодировке текущего подключения, что не всегда удобно.

Метод `execute` вызывается при выполнении триггера на одно из событий для которого создан триггер. В этот метод передаётся указатель на статус вектор, указатель на контекст внешнего триггера, действие (событие) которое вызвало срабатывание триггера и указатели на сообщения для старых и новых значений полей. Возможные действия (события) триггера перечислены константами в интерфейсе `IExternalTrigger`. Такие константы начинаются с префикса `ACTION_`. Знания о текущем действии необходимо, поскольку в Firebird существуют триггеры созданные для нескольких событий сразу. Сообщения необходимы только для триггеров на действия таблицы, для DDL триггеров, а также для триггеров на события подключения и отключения от базы данных и триггеров на события старта, завершения и отката транзакции указатели на сообщения будут инициализированы значением `nil`. В отличие от процедур и функций сообщения триггеров строятся для полей таблицы на события которой создан триггер. Статические структуры для таких сообщений строятся по тем же принципам, что и структуры сообщений для входных и выходных параметров процедуры, только вместо переменных берутся поля таблицы.

Замечание



Обратите внимание, что если вы используете отображение сообщений на структуры, то ваши триггеры могут сломаться после изменения состава полей таблицы и их типов. Чтобы этого не произошло, используйте работу с сообщением через смещения получаемые из `IMessageMetadata`. Это не так актуально для процедур и функций, поскольку входные и выходные параметры меняются не так уж часто. Или хотя бы вы делаете это явно, что может натолкнуть вас на мысль, что необходимо переделать и внешнюю процедуру/функцию.

В нашем простейшем триггере мы определяем тип события, и в теле триггера выполняем следующий PSQL аналог

```
...  
  if (:new.B IS NULL) THEN  
    :new.B = :new.A + 1;  
...  

```

Chapter 5. Сообщения

Под сообщением в UDR понимается область памяти фиксированного размера для передачи в процедуру или функцию входных аргументов, или возврата выходных аргументов. Для внешних триггеров на события записи таблицы сообщения используются для получения и возврата данных в NEW и OLD.

Для доступа к отдельным переменным или полям таблицы, необходимо знать как минимум тип этой переменной, и смещение от начала буфера сообщений. Как уже упоминалось ранее для этого существует два способа:

- преобразование указателя на буфер сообщения к указателю на статическую структуру (в Delphi это запись, т.е. `record`);
- получение смещений с помощью экземпляра класса реализующего интерфейс `IMessageMetadata`, и чтение/запись из буфера данных, размером соответствующим типу переменной или поля.

Первый способ является наиболее быстрым, второй — более гибким, так как в ряде случаев позволяет изменять типы и размеры для входных и выходных переменных или полей таблицы без перекомпиляции динамической библиотеки содержащей UDR.

5.1. Работа с буфером сообщения с использованием структуры

Как говорилось выше мы можем работать с буфером сообщений через указатель на структуру. Такая структура выглядит следующим образом:

Синтаксис

```
TMyStruct = record
  <var_1>: <type_1>;
  <nullIndicator_1>: WordBool;
  <var_2>: <type_1>;
  <nullIndicator_2>: WordBool;
  ...
  <var_N>: <type_1>;
  <nullIndicator_N>: WordBool;
end;
PMyStruct = ^TMyStruct;
```

Типы членов данных должны соответствовать типам входных/выходных переменных или полей (для триггеров). Null-индикатор должен быть после каждой переменной/поля, даже если у них есть ограничение `NOT NULL`. Null-индикатор занимает 2 байта. Значение -1 обозначает что переменная/поле имеют значение `NULL`. Поскольку на данный момент в NULL-индикатор пишется только признак `NULL`, то удобно отразить его на 2-х байтный логический тип. Типы данных SQL отображаются в структуре следующим образом:

Table 4. Отображение типов SQL на типы Delphi

SQL тип	Delphi тип	Замечание
BOOLEAN	Boolean, ByteBool	
SMALLINT	Smallint	
INTEGER	Integer	
BIGINT	Int64	
INT128	FB_I128	Доступно начиная с Firebird 4.0.
FLOAT	Single	
DOUBLE PRECISION	Double	
DECFLOAT(16)	FB_DEC16	Доступно начиная с Firebird 4.0.
DECFLOAT(34)	FB_DEC34	Доступно начиная с Firebird 4.0.
NUMERIC(N, M)	Тип данных зависит от точности и диалекта: <ul style="list-style-type: none"> • 1-4 — Smallint; • 5-9 — Integer; • 10-18 (3 диалект) — Int64; • 10-15 (1 диалект) — Double; • 19-38 - FB_I128 (начиная с Firebird 4.0). 	В качестве значения в сообщении будет передано число умноженное на 10^M .
DECIMAL(N, M)	Тип данных зависит от точности и диалекта: <ul style="list-style-type: none"> • 1-4 — Integer; • 5-9 — Integer; • 10-18 (3 диалект) — Int64; • 10-15 (1 диалект) — Double; • 19-38 - FB_I128 (начиная с Firebird 4.0). 	В качестве значения в сообщении будет передано число умноженное на 10^M .
CHAR(N)	array[0 .. M] of AnsiChar	M вычисляется по формуле $M = N * \text{BytesPerChar} - 1$, где BytesPerChar - количество байт на символ, зависит от кодировки переменной/поля. Например, для UTF-8 - это 4 байт/символ, для WIN1251 - 1 байт/символ.

SQL тип	Delphi тип	Замечание
VARCHAR(N)	<pre>record Length: Smallint; Data: array[0 .. M] of AnsiChar; end</pre>	<p>M вычисляется по формуле $M = N * \text{BytesPerChar} - 1$, где BytesPerChar - количество байт на символ, зависит от кодировки переменной/поля. Например, для UTF-8 - это 4 байт/символ, для WIN1251 - 1 байт/символ. В Length передаётся реальная длина строки в символах.</p>
DATE	ISC_DATE	
TIME	ISC_TIME	
TIME WITH TIME ZONE	ISC_TIME_TZ	Доступно начиная с Firebird 4.0.
TIMESTAMP	ISC_TIMESTAMP	
TIMESTAMP WITH TIME ZONE	ISC_TIMESTAMP_TZ	Доступно начиная с Firebird 4.0.
BLOB	ISC_QUAD	<p>Содержимое BLOB никогда не передаётся непосредственно, вместо него передаётся BlobId. Как работать с типом BLOB будет рассказано в главе Работа с типом BLOB.</p>

Теперь рассмотрим несколько примеров того как составлять структуры сообщений по декларациям процедур, функций или триггеров.

Предположим у нас есть внешняя функция объявленная следующим образом:

```
function SUM_ARGS(A SMALLINT, B INTEGER) RETURNS BIGINT
....
```

В этом случае структуры для входных и выходных сообщений будут выглядеть так:

```

TInput = record
  A: Smallint;
  ANull: WordBool;
  B: Integer;
  BNull: WordBool;
end;
PInput = ^TInput;

TOutput = record
  Value: Int64;
  Null: WordBool;
end;
POutput = ^TOutput;

```

Если та же самая функция определена с другими типами (в 3 диалекте):

```

function SUM_ARGS(A NUMERIC(4, 2), B NUMERIC(9, 3)) RETURNS NUMERIC(18, 6)
....

```

В этом случае структуры для входных и выходных сообщений будут выглядеть так:

```

TInput = record
  A: Smallint;
  ANull: WordBool;
  B: Integer;
  BNull: WordBool;
end;
PInput = ^TInput;

TOutput = record
  Value: Int64;
  Null: WordBool;
end;
POutput = ^TOutput;

```

Предположим у нас есть внешняя процедура объявленная следующим образом:

```

procedure SOME_PROC(A CHAR(3) CHARACTER SET WIN1251, B VARCHAR(10) CHARACTER SET UTF8)
....

```

В этом случае структура для входного сообщения будет выглядеть так:

```
TInput = record
  A: array[0..2] of AnsiChar;
  ANull: WordBool;
  B: record
    Length: Smallint;
    Value: array[0..39] of AnsiChar;
  end;
  BNull: WordBool;
end;
PInput = ^TInput;
```

5.2. Работа с буфером сообщений с помощью IMessageMetadata

Как было описано выше с буфером сообщений можно работать с использованием экземпляра объекта реализующего интерфейс `IMessageMetadata`. Этот интерфейс позволяет узнать о переменной/поле следующие сведения:

- имя переменной/поля;
- тип данных;
- набор символов для строковых данных;
- подтип для типа данных BLOB;
- размер буфера в байтах под переменную/поле;
- может ли переменная/поле принимать значение NULL;
- смещение в буфере сообщений для данных;
- смещение в буфере сообщений для NULL-индикатора.

5.2.1. Методы интерфейса IMessageMetadata

1. getCount

```
unsigned getCount(StatusType* status)
```

возвращает количество полей/параметров в сообщении. Во всех вызовах, содержащих индексный параметр, это значение должно быть: $0 \leq \text{index} < \text{getCount}()$.

2. getField

```
const char* getField(StatusType* status, unsigned index)
```

возвращает имя поля.

3. getRelation

```
const char* getRelation(StatusType* status, unsigned index)
```

возвращает имя отношения (из которого выбрано данное поле).

4. getOwner

```
const char* getOwner(StatusType* status, unsigned index)
```

возвращает имя владельца отношения.

5. getAlias

```
const char* getAlias(StatusType* status, unsigned index)
```

возвращает псевдоним поля.

6. getType

```
unsigned getType(StatusType* status, unsigned index)
```

возвращает SQL тип поля.

7. isNullable

```
FB_BOOLEAN isNullable(StatusType* status, unsigned index)
```

возвращает true, если поле может принимать значение NULL.

8. getSubType

```
int getSubType(StatusType* status, unsigned index)
```

возвращает подтип поля BLOB (0 - двоичный, 1 - текст и т. д.).

9. getLength

```
unsigned getLength(StatusType* status, unsigned index)
```

возвращает максимальную длину поля в байтах.

10. getScale

```
int getScale(StatusType* status, unsigned index)
```

возвращает масштаб для числового поля.

11. getCharSet

```
unsigned getCharSet(StatusType* status, unsigned index)
```

возвращает набор символов для символьных полей и текстового BLOB.

12. getOffset

```
unsigned getOffset(StatusType* status, unsigned index)
```

возвращает смещение данных поля в буфере сообщений (используйте его для доступа к данным в буфере сообщений).

13. getNullOffset

```
unsigned getNullOffset(StatusType* status, unsigned index)
```

возвращает смещение NULL индикатора для поля в буфере сообщений.

14. getBuilder

```
IMetadataBuilder* getBuilder(StatusType* status)
```

возвращает интерфейс `IMetadataBuilder`, инициализированный метаданными этого сообщения.

15. getMessageLength

```
unsigned getMessageLength(StatusType* status)
```

возвращает длину буфера сообщения (используйте его для выделения памяти под буфер).

5.2.2. Получение и использование IMessageMetadata

Экземпляры объектов реализующих интерфейс `IMessageMetadata` для входных и выходных переменных можно получить из интерфейса `IRoutineMetadata`. Он не передаётся непосредственно в экземпляр процедуры, функции или триггера. Это необходимо делать явно в фабрике соответствующего типа. Например:

```

// Фабрика для создания экземпляра внешней функции TSumArgsFunction
TSumArgsFunctionFactory = class(IUdrFunctionFactoryImpl)
  // Вызывается при уничтожении фабрики
  procedure dispose(); override;

  { Выполняется каждый раз при загрузке внешней функции в кеш метаданных

    @param(AStatus Статус вектор)
    @param(AContext Контекст выполнения внешней функции)
    @param(AMetadata Метаданные внешней функции)
    @param(AInBuilder Построитель сообщения для входных метаданных)
    @param(AOutBuilder Построитель сообщения для выходных метаданных)
  }
  procedure setup(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AMetadata: IRoutineMetadata; AInBuilder: IMetadataBuilder;
    AOutBuilder: IMetadataBuilder); override;

  { Создание нового экземпляра внешней функции TSumArgsFunction

    @param(AStatus Статус вектор)
    @param(AContext Контекст выполнения внешней функции)
    @param(AMetadata Метаданные внешней функции)
    @returns(Экземпляр внешней функции)
  }
  function newItem(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalFunction; override;
end;

// Внешняя функция TSumArgsFunction.
TSumArgsFunction = class(IExternalFunctionImpl)
private
  FMetadata: IRoutineMetadata;
public
  property Metadata: IRoutineMetadata read FMetadata write FMetadata;
public
  // Вызывается при уничтожении экземпляра функции
  procedure dispose(); override;

  { Этот метод вызывается непосредственно перед execute и сообщает
    ядру наш запрошенный набор символов для обмена данными внутри
    этого метода. Во время этого вызова контекст использует набор символов,
    полученный из ExternalEngine::getCharSet.

    @param(AStatus Статус вектор)
    @param(AContext Контекст выполнения внешней функции)
    @param(AName Имя набора символов)
    @param(AName Длина имени набора символов)
  }
  procedure getCharSet(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AName: PAnsiChar; ANameSize: Cardinal); override;

```

```

{ Выполнение внешней функции

    @param(AStatus Статус вектор)
    @param(AContext Контекст выполнения внешней функции)
    @param(AInMsg Указатель на входное сообщение)
    @param(AOutMsg Указатель на выходное сообщение)
}
procedure execute(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AInMsg: Pointer; AOutMsg: Pointer); override;
end;
.....

{ TSumArgsFunctionFactory }

procedure TSumArgsFunctionFactory.dispose;
begin
    Destroy;
end;

function TSumArgsFunctionFactory.newItem(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalFunction;
begin
    Result := TSumArgsFunction.Create();
    with Result as TSumArgsFunction do
    begin
        Metadata := AMetadata;
    end;
end;

procedure TSumArgsFunctionFactory.setup(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AMetadata: IRoutineMetadata;
    AInBuilder, AOutBuilder: IMetadataBuilder);
begin

end;

```

Экземпляры `IMessageMetadata` для входных и выходных переменных можно получить с помощью методов `getInputMetadata` и `getOutputMetadata` из `IRoutineMetadata`. Метаданные для полей таблицы, на которую написан триггер, можно получить с помощью метода `getTriggerMetadata`.



Важно

Обратите внимание, жизненный цикл объектов интерфейса `IMessageMetadata` управляется с помощью подсчёта ссылок. Он наследует интерфейс `IReferenceCounted`. Методы `getInputMetadata` и `getOutputMetadata` увеличивают счётчик ссылок на 1 для возвращаемых объектов, поэтому после окончания использования этих объектов необходимо уменьшить счётчик ссылок для переменных `xInputMetadata` и `xOutputMetadata` вызывая метод `release`.

Для получения значения соответствующего входного аргумента нам необходимо воспользоваться адресной арифметикой. Для этого получаем смещение из `IMessageMetadata` с помощью метода `getOffset` и прибавляем к адресу буфера для входного сообщения. После чего полученный результат приводим к соответствующему типизированному указателю. Примерна такая же схема работы для получения null индикаторов аргументов, только для получения смещений используется метод `getNullOffset`.

```

.....

procedure TSumArgsFunction.execute(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
  AInMsg, AOutMsg: Pointer);
var
  n1, n2, n3: Integer;
  n1Null, n2Null, n3Null: WordBool;
  Result: Integer;
  resultNull: WordBool;
  xInputMetadata, xOutputMetadata: IMessageMetadata;
begin
  xInputMetadata := FMetadata.getInputMetadata(AStatus);
  xOutputMetadata := FMetadata.getOutputMetadata(AStatus);
  try
    // получаем значения входных аргументов по их смещениям
    n1 := PInteger(PByte(AInMsg) + xInputMetadata.getOffset(AStatus, 0))^;
    n2 := PInteger(PByte(AInMsg) + xInputMetadata.getOffset(AStatus, 1))^;
    n3 := PInteger(PByte(AInMsg) + xInputMetadata.getOffset(AStatus, 2))^;
    // получаем значения null-индикаторов входных аргументов по их смещениям
    n1Null := PWordBool(PByte(AInMsg) +
      xInputMetadata.getNullOffset(AStatus, 0))^;
    n2Null := PWordBool(PByte(AInMsg) +
      xInputMetadata.getNullOffset(AStatus, 1))^;
    n3Null := PWordBool(PByte(AInMsg) +
      xInputMetadata.getNullOffset(AStatus, 2))^;
    // по умолчанию выходной аргумент = NULL, а потому выставляем ему nullFlag
    resultNull := True;
    Result := 0;
    // если один из аргументов NULL значит и результат NULL
    // в противном случае считаем сумму аргументов
    if not(n1Null or n2Null or n3Null) then
      begin
        Result := n1 + n2 + n3;
        // раз есть результат, то сбрасываем NULL флаг
        resultNull := False;
      end;
    PWordBool(PByte(AInMsg) + xOutputMetadata.getNullOffset(AStatus, 0))^ :=
      resultNull;
    PInteger(PByte(AInMsg) + xOutputMetadata.getOffset(AStatus, 0))^ := Result;
  finally
    xInputMetadata.release;
    xOutputMetadata.release;
  end;
end;

```

Замечание



В главе [Контекст соединения и транзакции](#) приведён большой пример для работы с различными SQL типами с использованием интерфейса `IMessageMetadata`.

Chapter 6. Фабрики

Вы уже сталкивались с фабриками ранее. Настало время рассмотреть их более подробно.

Фабрики предназначены для создания экземпляров процедур, функций или триггеров. Класс фабрики должен быть наследником одного из интерфейсов `IUdrProcedureFactory`, `IUdrFunctionFactory` или `IUdrTriggerFactory` в зависимости от типа UDR. Их экземпляры должны быть зарегистрированы в качестве точки входа UDR в функции `firebird_udr_plugin`.

```
function firebird_udr_plugin(AStatus: IStatus; AUnloadFlagLocal: BooleanPtr;
  AUdrPlugin: IUdrPlugin): BooleanPtr; cdecl;
begin
  // регистрируем нашу функцию
  AUdrPlugin.registerFunction(AStatus, 'sum_args',
    TSumArgsFunctionFactory.Create());
  // регистрируем нашу процедуру
  AUdrPlugin.registerProcedure(AStatus, 'gen_rows', TGenRowsFactory.Create());
  // регистрируем наш триггер
  AUdrPlugin.registerTrigger(AStatus, 'test_trigger',
    TMyTriggerFactory.Create());

  theirUnloadFlag := AUnloadFlagLocal;
  Result := @myUnloadFlag;
end;
```

В данном примере класс `TSumArgsFunctionFactory` наследует интерфейс `IUdrFunctionFactory`, `TGenRowsFactory` наследует интерфейс `IUdrProcedureFactory`, а `TMyTriggerFactory` наследует интерфейс `IUdrTriggerFactory`.

Экземпляры фабрик создаются и привязываются к точкам входа в момент первой загрузки внешней процедуры, функции или триггера. Это происходит один раз при создании каждого процесса Firebird. Таким образом, для архитектуры SuperServer для всех соединений будет ровно один экземпляр фабрики связанный с каждой точкой входа, для Classic это количество экземпляров будет умножено на количество соединений.

При написании классов фабрик вам необходимо реализовать методы `setup` и `newItem` из интерфейсов `IUdrProcedureFactory`, `IUdrFunctionFactory` или `IUdrTriggerFactory`.

```

IUdrFunctionFactory = class(IDisposable)
  const VERSION = 3;

  procedure setup(status: IStatus; context: IExternalContext;
    metadata: IRoutineMetadata; inBuilder: IMetadataBuilder;
    outBuilder: IMetadataBuilder);

  function newItem(status: IStatus; context: IExternalContext;
    metadata: IRoutineMetadata): IExternalFunction;
end;

IUdrProcedureFactory = class(IDisposable)
  const VERSION = 3;

  procedure setup(status: IStatus; context: IExternalContext;
    metadata: IRoutineMetadata; inBuilder: IMetadataBuilder;
    outBuilder: IMetadataBuilder);

  function newItem(status: IStatus; context: IExternalContext;
    metadata: IRoutineMetadata): IExternalProcedure;
end;

IUdrTriggerFactory = class(IDisposable)
  const VERSION = 3;

  procedure setup(status: IStatus; context: IExternalContext;
    metadata: IRoutineMetadata; fieldsBuilder: IMetadataBuilder);

  function newItem(status: IStatus; context: IExternalContext;
    metadata: IRoutineMetadata): IExternalTrigger;
end;

```

Кроме того, поскольку эти интерфейсы наследуют интерфейс `IDisposable`, то необходимо так же реализовать метод `dispose`. Это обозначает что Firebird сам выгрузит фабрику, когда это будет необходимо. В методе `dispose` необходимо разместить код, который освобождает ресурсы, при уничтожении экземпляра фабрики. Для упрощения реализации методов интерфейсов удобно воспользоваться классами `IUdrProcedureFactoryImpl`, `IUdrFunctionFactoryImpl`, `IUdrTriggerFactoryImpl`. Рассмотрим каждый из методов более подробно.

6.1. Метод `newItem`

Метод `newItem` вызывается для создания экземпляра внешней процедуры, функции или триггера. Создание экземпляров UDR происходит в момент её загрузки в кэш метаданных, т.е. при первом вызове процедуры, функции или триггера. В настоящий момент кэш метаданных раздельный для каждого соединения для всех архитектур сервера.

Кэш метаданных процедур и функция связан с их именами в базе данных. Например, две

внешние функции с разными именами, но одинаковыми точками входа, будут разными экземплярами `IUdrFunctionFactory`. Точка входа состоит из имени внешнего модуля и имени под которым зарегистрирована фабрика. Как это можно использовать покажем позже.

В метод `newItem` передаётся указатель на статус вектор, контекст выполнения UDR и метаданные UDR.

В простейшем случае реализация этого метода тривиальна

```
function TSumArgsFunctionFactory.newItem(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalFunction;
begin
    // создаём экземпляр внешней функции
    Result := TSumArgsFunction.Create();
end;
```

С помощью `IRoutineMetadata` вы можете получить формат входного и выходного сообщения, тело UDR и другие метаданные. Метаданные можно передать в созданный экземпляр UDR. В этом случае в экземпляр класса реализующего вашу UDR необходимо добавить поле для хранения метаданных.

```
// Внешняя функция TSumArgsFunction.
TSumArgsFunction = class(IExternalFunctionImpl)
private
    FMetadata: IRoutineMetadata;
public
    property Metadata: IRoutineMetadata read FMetadata write FMetadata;
public
    ...
end;
```

В этом случае реализация метода `newItem` выглядит следующим образом:

```
function TSumArgsFunctionFactory.newItem(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalFunction;
begin
    Result := TSumArgsFunction.Create();
    with Result as TSumArgsFunction do
    begin
        Metadata := AMetadata;
    end;
end;
```

6.2. Создание экземпляров UDR в зависимости от их объявления

В методе `newItem` вы можете создавать различные экземпляры внешней процедуры или функции в зависимости от её объявления в PostgreSQL. Для этого можно использовать информацию полученную из `IMessageMetadata`.

Допустим мы хотим реализовать PostgreSQL пакет с однотипным набором внешних функций для возведения числа в квадрат под различные типы данных и единой точкой входа.

```

SET TERM ^ ;

CREATE OR ALTER PACKAGE MYUDR2
AS
begin
  function SqrSmallint(AInput SMALLINT) RETURNS INTEGER;
  function SqrInteger(AInput INTEGER) RETURNS BIGINT;
  function SqrBigint(AInput BIGINT) RETURNS BIGINT;
  function SqrFloat(AInput FLOAT) RETURNS DOUBLE PRECISION;
  function SqrDouble(AInput DOUBLE PRECISION) RETURNS DOUBLE PRECISION;
end^

RECREATE PACKAGE BODY MYUDR2
AS
begin
  function SqrSmallint(AInput SMALLINT) RETURNS INTEGER
  external name 'myudr2!sqrt_func'
  engine udr;

  function SqrInteger(AInput INTEGER) RETURNS BIGINT
  external name 'myudr2!sqrt_func'
  engine udr;

  function SqrBigint(AInput BIGINT) RETURNS BIGINT
  external name 'myudr2!sqrt_func'
  engine udr;

  function SqrFloat(AInput FLOAT) RETURNS DOUBLE PRECISION
  external name 'myudr2!sqrt_func'
  engine udr;

  function SqrDouble(AInput DOUBLE PRECISION) RETURNS DOUBLE PRECISION
  external name 'myudr2!sqrt_func'
  engine udr;

end
^

SET TERM ; ^

```

Для проверки функций будем использовать следующий запрос

```

select
  myudr2.SqrSmallint(1) as n1,
  myudr2.SqrInteger(2) as n2,
  myudr2.SqrBigint(3) as n3,
  myudr2.SqrFloat(3.1) as n4,
  myudr2.SqrDouble(3.2) as n5
from rdb$database

```

Для упрощения работы с `IMessageMetadata` и буферами можно написать удобную обёртку или попробовать совместно использовать `IMessageMetadata` и структуры для отображения сообщений. Здесь мы покажем использование второго способа.

Реализация такой идея достаточно проста: в фабрике функций мы будем создавать различные экземпляры функций в зависимости от типа входного аргумента. В современных версиях Delphi вы можете использовать дженерики для обобщения кода.

```

.....
type
  // структура на которое будет отображено входное сообщение
  TSqrInMsg<T> = record
    n1: T;
    n1Null: WordBool;
  end;

  // структура на которое будет отображено выходное сообщение
  TSqrOutMsg<T> = record
    result: T;
    resultNull: WordBool;
  end;

  // Фабрика для создания экземпляра внешней функции TSqrFunction
  TSqrFunctionFactory = class(IUdrFunctionFactoryImpl)
    // Вызывается при уничтожении фабрики
    procedure dispose(); override;

    { Выполняется каждый раз при загрузке внешней функции в кеш метаданных.
      Используется для изменения формата входного и выходного сообщения.

      @param(AStatus Статус вектор)
      @param(AContext Контекст выполнения внешней функции)
      @param(AMetadata Метаданные внешней функции)
      @param(AInBuilder Построитель сообщения для входных метаданных)
      @param(AOutBuilder Построитель сообщения для выходных метаданных)
    }
    procedure setup(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
      AMetadata: IRoutineMetadata; AInBuilder: IMetadataBuilder;
      AOutBuilder: IMetadataBuilder); override;

    { Создание нового экземпляра внешней функции TSqrFunction

```

```

    @param(AStatus Статус вектор)
    @param(AContext Контекст выполнения внешней функции)
    @param(AMetadata Метаданные внешней функции)
    @returns(Экземпляр внешней функции)
}
function newItem(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalFunction; override;
end;

// Внешняя функция TSqrFunction.
TSqrFunction<TIn, TOut> = class(IExternalFunctionImpl)
private
    function sqrExec(AIn: TIn): TOut; virtual; abstract;
public
    type
        TInput = TSqrInMsg<TIn>;
        TOutput = TSqrOutMsg<TOut>;
        PInput = ^TInput;
        POutput = ^TOutput;
    // Вызывается при уничтожении экземпляра функции
    procedure dispose(); override;

    { Этот метод вызывается непосредственно перед execute и сообщает
        ядру наш запрошенный набор символов для обмена данными внутри
        этого метода. Во время этого вызова контекст использует набор символов,
        полученный из ExternalEngine::getCharSet.

        @param(AStatus Статус вектор)
        @param(AContext Контекст выполнения внешней функции)
        @param(AName Имя набора символов)
        @param(AName Длина имени набора символов)
    }
    procedure getCharSet(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
        AName: PAnsiChar; ANameSize: Cardinal); override;

    { Выполнение внешней функции

        @param(AStatus Статус вектор)
        @param(AContext Контекст выполнения внешней функции)
        @param(AInMsg Указатель на входное сообщение)
        @param(AOutMsg Указатель на выходное сообщение)
    }
    procedure execute(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
        AInMsg: Pointer; AOutMsg: Pointer); override;
end;

TSqrExecSmallint = class(TSqrFunction<Smallint, Integer>)
public
    function sqrExec(AIn: Smallint): Integer; override;

```

```
end;  
  
TSqrExecInteger = class(TSqrFunction<Integer, Int64>  
public  
    function sqrExec(AIn: Integer): Int64; override;  
end;
```

```
TSqrExecInt64 = class(TSqrFunction<Int64, Int64>  
public  
    function sqrExec(AIn: Int64): Int64; override;  
end;
```

```
TSqrExecFloat = class(TSqrFunction<Single, Double>  
public  
    function sqrExec(AIn: Single): Double; override;  
end;
```

```
TSqrExecDouble = class(TSqrFunction<Double, Double>  
public  
    function sqrExec(AIn: Double): Double; override;  
end;
```

implementation

uses

```
SysUtils, FbTypes, System.TypeInfo;
```

```
{ TSqrFunctionFactory }
```

```
procedure TSqrFunctionFactory.dispose;  
begin  
    Destroy;  
end;
```

```
function TSqrFunctionFactory.newItem(AStatus: IStatus;  
    AContext: IExternalContext; AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalFunction;  
var  
    xInputMetadata: IMessageMetadata;  
    xInputType: TFBType;  
begin  
    // получаем тип входного аргумента  
    xInputMetadata := AMetadata.getInputMetadata(AStatus);  
    xInputType := TFBType(xInputMetadata.getType(AStatus, 0));  
    xInputMetadata.release;  
    // создаём экземпляр функции в зависимости от типа  
    case xInputType of  
        SQL_SHORT:  
            result := TSqrExecSmallint.Create();  
  
        SQL_LONG:  
            result := TSqrExecInteger.Create();
```

```

SQL_INT64:
    result := TSqrExecInt64.Create();

SQL_FLOAT:
    result := TSqrExecFloat.Create();
SQL_DOUBLE, SQL_D_FLOAT:
    result := TSqrExecDouble.Create();
else
    result := TSqrExecInt64.Create();
end;

end;

procedure TSqrFunctionFactory.setup(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AMetadata: IRoutineMetadata;
    AInBuilder, AOutBuilder: IMetadataBuilder);
begin

end;

{ TSqrFunction }

procedure TSqrFunction<TIn, TOut>.dispose;
begin
    Destroy;
end;

procedure TSqrFunction<TIn, TOut>.execute(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AInMsg, AOutMsg: Pointer);
var
    xInput: PInput;
    xOutput: POutput;
begin
    xInput := PInput(AInMsg);
    xOutput := POutput(AOutMsg);
    xOutput.resultNull := True;
    if (not xInput.n1Null) then
    begin
        xOutput.resultNull := False;
        xOutput.result := Self.sqrExec(xInput.n1);
    end;
end;

procedure TSqrFunction<TIn, TOut>.getCharSet(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AName: PAnsiChar; ANameSize: Cardinal);
begin
end;

{ TSqrExecSmallint }

```

```

function TSqrExecSmallint.sqrExec(AIn: Smallint): Integer;
begin
    Result := AIn * AIn;
end;

{ TSqrExecInteger }

function TSqrExecInteger.sqrExec(AIn: Integer): Int64;
begin
    Result := AIn * AIn;
end;

{ TSqrExecInt64 }

function TSqrExecInt64.sqrExec(AIn: Int64): Int64;
begin
    Result := AIn * AIn;
end;

{ TSqrExecFloat }

function TSqrExecFloat.sqrExec(AIn: Single): Double;
begin
    Result := AIn * AIn;
end;

{ TSqrExecDouble }

function TSqrExecDouble.sqrExec(AIn: Double): Double;
begin
    Result := AIn * AIn;
end;

.....

```

6.3. Метод setup

Метод `setup` позволяет изменить типы входных параметров и выходных переменных для внешних процедур и функций или полей для триггеров. Для этого используется интерфейс `IMetadataBuilder`, который позволяет построить входные и выходные сообщения с заданными типами, размерностью и набором символов. Входные сообщения будут перестроены в формат заданный в методе `setup`, а выходные перестроены из формата заданного в методе `setup` в формат сообщения определенного в DLL процедуры, функции или триггера. Типы полей или параметров должны быть совместимы для преобразования.

Данный метод позволяет упростить создание обобщённых для разных типов параметров процедур и функций путём их приведения в наиболее общий тип. Более сложный и полезный пример будет рассмотрен позже, а пока немного изменим уже существующий пример внешней функции `SumArgs`.

Наша функция будет работать с сообщениями, которые описываются следующей структурой

```
type
// структура на которое будет отображено входное сообщение
TSumArgsInMsg = record
  n1: Integer;
  n1Null: WordBool;
  n2: Integer;
  n2Null: WordBool;
  n3: Integer;
  n3Null: WordBool;
end;

PSumArgsInMsg = ^TSumArgsInMsg;

// структура на которое будет отображено выходное сообщение
TSumArgsOutMsg = record
  result: Integer;
  resultNull: WordBool;
end;

PSumArgsOutMsg = ^TSumArgsOutMsg;
```

Теперь создадим фабрику функций, в методе `setup` зададим формат сообщений, которые соответствуют выше приведённым структурам.

```

{ TSumArgsFunctionFactory }

procedure TSumArgsFunctionFactory.dispose;
begin
    Destroy;
end;

function TSumArgsFunctionFactory.newItem(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalFunction;
begin
    Result := TSumArgsFunction.Create();
end;

procedure TSumArgsFunctionFactory.setup(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AMetadata: IRoutineMetadata;
    AInBuilder, AOutBuilder: IMetadataBuilder);
begin
    // строим сообщение для входных параметров
    AInBuilder.setType(AStatus, 0, Cardinal(SQL_LONG));
    AInBuilder.setLength(AStatus, 0, sizeof(Int32));
    AInBuilder.setType(AStatus, 1, Cardinal(SQL_LONG));
    AInBuilder.setLength(AStatus, 1, sizeof(Int32));
    AInBuilder.setType(AStatus, 2, Cardinal(SQL_LONG));
    AInBuilder.setLength(AStatus, 2, sizeof(Int32));
    // строим сообщение для выходных параметров
    AOutBuilder.setType(AStatus, 0, Cardinal(SQL_LONG));
    AOutBuilder.setLength(AStatus, 0, sizeof(Int32));
end;

```

Реализация функции тривиальна

```

procedure TSumArgsFunction.execute(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
  AInMsg, AOutMsg: Pointer);
var
  xInput: PSumArgsInMsg;
  xOutput: PSumArgsOutMsg;
begin
  // преобразовываем указатели на вход и выход к типизированным
  xInput := PSumArgsInMsg(AInMsg);
  xOutput := PSumArgsOutMsg(AOutMsg);
  // по умолчанию выходной аргумент = NULL, а потому выставляем ему nullFlag
  xOutput^.resultNull := True;
  // если один из аргументов NULL значит и результат NULL
  // в противном случае считаем сумму аргументов
  with xInput^ do
  begin
    if not(n1Null or n2Null or n3Null) then
    begin
      xOutput^.result := n1 + n2 + n3;
      // раз есть результат, то сбрасываем NULL флаг
      xOutput^.resultNull := False;
    end;
  end;
end;
end;

```

Теперь даже если мы объявим функции следующим образом, она всё равно сохранит свою работоспособность, поскольку входные и выходные сообщения будут преобразованы к тому формату, что мы задали в методе `setup`.

```

CREATE OR ALTER FUNCTION FN_SUM_ARGS (
  N1 VARCHAR(15),
  N2 VARCHAR(15),
  N3 VARCHAR(15))
RETURNS VARCHAR(15)
EXTERNAL NAME 'MyUdrSetup!sum_args'
ENGINE UDR;

```

Вы можете проверить вышеприведённое утверждение выполнив следующий запрос

```

select FN_SUM_ARGS('15', '21', '35') from rdb$database

```

6.4. Обобщённые фабрики

В процессе разработки UDR необходимо под каждую внешнюю процедуру, функцию или триггер писать свою фабрику создающую экземпляр это UDR. Эту задачу можно упростить написав обобщённые фабрики с помощью так называемых дженериков. Они доступны начиная с Delphi 2009, в Free Pascal начиная с версии FPC 2.2.



Замечание

В Free Pascal синтаксис создания обобщённых типов отличается от Delphi. Начиная с версии FPC 2.6.0 декларируется совместимый с Delphi синтаксис.

Рассмотрим два основных случая для которых будут написаны обобщённые фабрики:

- экземплярам внешних процедур, функций и триггеров не требуются какие-либо сведения о метаданных, не нужны специальные действия в логике создания экземпляров UDR, для работы с сообщениями используются фиксированные структуры;
- экземплярам внешних процедур, функций и триггеров требуются сведения о метаданных, не нужны специальные действия в логике создания экземпляров UDR, для работы с сообщениями используются экземпляры интерфейсов `IMessageMetadata`.

В первом случае достаточно просто создавать нужный экземпляр класса в методе `newItem` без дополнительных действий. Для этого воспользуемся ограничением конструктора в классах потомках классов `IUdrFunctionFactoryImpl`, `IUdrProcedureFactoryImpl`, `IUdrTriggerFactoryImpl`. Объявления таких фабрик выглядит следующим образом:

```

unit UdrFactories;

{$IFDEF FPC}
{$MODE DELPHI}{$H+}
{$ENDIF}

interface

uses SysUtils, Firebird;

type

// Простая фабрика внешних функций
TFunctionSimpleFactory<T: IExternalFunctionImpl, constructor> = class
  (IUdrFunctionFactoryImpl)
  procedure dispose(); override;

  procedure setup(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AMetadata: IRoutineMetadata; AInBuilder: IMetadataBuilder;
    AOutBuilder: IMetadataBuilder); override;

  function newItem(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalFunction; override;
end;

// Простая фабрика внешних процедур
TProcedureSimpleFactory<T: IExternalProcedureImpl, constructor> = class
  (IUdrProcedureFactoryImpl)
  procedure dispose(); override;

  procedure setup(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AMetadata: IRoutineMetadata; AInBuilder: IMetadataBuilder;
    AOutBuilder: IMetadataBuilder); override;

  function newItem(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalProcedure; override;
end;

// Простая фабрика внешних триггеров
TTriggerSimpleFactory<T: IExternalTriggerImpl, constructor> = class
  (IUdrTriggerFactoryImpl)
  procedure dispose(); override;

  procedure setup(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AMetadata: IRoutineMetadata; AFieldsBuilder: IMetadataBuilder); override;

  function newItem(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalTrigger; override;
end;

```

В секции реализации тело метода `setup` можно оставить пустым, в них ничего не делается, в теле метода `dispose` просто вызвать деструктор. А в теле метода `newItem` необходимо просто вызвать конструктор по умолчанию для подстановочного типа `T`.

implementation

```
{ TProcedureSimpleFactory<T> }

procedure TProcedureSimpleFactory<T>.dispose;
begin
    Destroy;
end;

function TProcedureSimpleFactory<T>.newItem(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalProcedure;
begin
    Result := T.Create;
end;

procedure TProcedureSimpleFactory<T>.setup(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AMetadata: IRoutineMetadata;
    AInBuilder, AOutBuilder: IMetadataBuilder);
begin

end;

{ TFunctionFactory<T> }

procedure TFunctionSimpleFactory<T>.dispose;
begin
    Destroy;
end;

function TFunctionSimpleFactory<T>.newItem(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalFunction;
begin
    Result := T.Create;
end;

procedure TFunctionSimpleFactory<T>.setup(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AMetadata: IRoutineMetadata;
    AInBuilder, AOutBuilder: IMetadataBuilder);
begin

end;

{ TTriggerSimpleFactory<T> }

procedure TTriggerSimpleFactory<T>.dispose;
```

```

begin
    Destroy;
end;

function TTriggerSimpleFactory<T>.newItem(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalTrigger;
begin
    Result := T.Create;
end;

procedure TTriggerSimpleFactory<T>.setup(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AMetadata: IRoutineMetadata;
    AFieldsBuilder: IMetadataBuilder);
begin

end;

```

Теперь для случая 1 можно не писать фабрики под каждую процедуру, функцию или триггер. Вместо этого регистрировать их с помощью обобщённых фабрик следующим образом:

```

function firebird_udr_plugin(AStatus: IStatus; AUnloadFlagLocal: BooleanPtr;
    AUdrPlugin: IUdrPlugin): BooleanPtr; cdecl;
begin
    // регистрируем нашу функцию
    AUdrPlugin.registerFunction(AStatus, 'sum_args',
        TFunctionSimpleFactory<TSumArgsFunction>.Create());
    // регистрируем нашу процедуру
    AUdrPlugin.registerProcedure(AStatus, 'gen_rows',
        TProcedureSimpleFactory<TGenRowsProcedure>.Create());
    // регистрируем наш триггер
    AUdrPlugin.registerTrigger(AStatus, 'test_trigger',
        TTriggerSimpleFactory<TMyTrigger>.Create());

    theirUnloadFlag := AUnloadFlagLocal;
    Result := @myUnloadFlag;
end;

```

Второй случай более сложный. По умолчанию сведения о метаданных не передаются в экземпляры процедур, функций и триггеров. Однако метаданные передаются в качестве параметра в методе `newItem` фабрик. Метаданные UDR имеют тип `IRoutineMetadata`, жизненный цикл которого контролируется самим движком Firebird, поэтому его можно смело передавать в экземпляры UDR. Из него можно получить экземпляры интерфейсов для входного и выходного сообщения, метаданные и тип триггера, имя UDR, пакета, точки входа и тело UDR. Сами классы для реализаций внешних процедур, функций и триггеров не имеют полей для хранения метаданных, поэтому нам придётся сделать своих наследников.

```

unit UdrFactories;

{$IFDEF FPC}
{$MODE DELPHI}{$H+}
{$ENDIF}

interface

uses SysUtils, Firebird;

type
...

// Внешняя функция с метаданными
TExternalFunction = class(IExternalFunctionImpl)
    Metadata: IRoutineMetadata;
end;

// Внешняя процедура с метаданными
TExternalProcedure = class(IExternalProcedureImpl)
    Metadata: IRoutineMetadata;
end;

// Внешний триггер с метаданными
TExternalTrigger = class(IExternalTriggerImpl)
    Metadata: IRoutineMetadata;
end;

```

В этом случае ваши собственные хранимые процедуры, функции и триггеры должны быть унаследованы от новых классов с метаданными.

Теперь объявим фабрики, которые будут создавать UDR и инициализировать метаданные.

```

unit UdrFactories;

{$IFDEF FPC}
{$MODE DELPHI}{$H+}
{$ENDIF}

interface

uses SysUtils, Firebird;

type
...

// Фабрика внешних функций с метаданными
TFunctionFactory<T: TExternalFunction, constructor> = class
  (IUdrFunctionFactoryImpl)
  procedure dispose(); override;

  procedure setup(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AMetadata: IRoutineMetadata; AInBuilder: IMetadataBuilder;
    AOutBuilder: IMetadataBuilder); override;

  function newItem(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalFunction; override;
end;

// Фабрика внешних процедур с метаданными
TProcedureFactory<T: TExternalProcedure, constructor> = class
  (IUdrProcedureFactoryImpl)
  procedure dispose(); override;

  procedure setup(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AMetadata: IRoutineMetadata; AInBuilder: IMetadataBuilder;
    AOutBuilder: IMetadataBuilder); override;

  function newItem(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalProcedure; override;
end;

// Фабрика внешних триггеров с метаданными
TTriggerFactory<T: TExternalTrigger, constructor> = class
  (IUdrTriggerFactoryImpl)
  procedure dispose(); override;

  procedure setup(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AMetadata: IRoutineMetadata; AFieldsBuilder: IMetadataBuilder); override;

  function newItem(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalTrigger; override;
end;

```

Реализация метода `newItem` тривиальна и похожа на первый случай, за исключением того, что необходимо инициализировать поле с метаданными.

```
implementation
...

{ TFunctionFactory<T> }

procedure TFunctionFactory<T>.dispose;
begin
    Destroy;
end;

function TFunctionFactory<T>.newItem(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalFunction;
begin
    Result := T.Create;
    (Result as T).Metadata := AMetadata;
end;

procedure TFunctionFactory<T>.setup(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AMetadata: IRoutineMetadata;
    AInBuilder, AOutBuilder: IMetadataBuilder);
begin

end;

{ TProcedureFactory<T> }

procedure TProcedureFactory<T>.dispose;
begin
    Destroy;
end;

function TProcedureFactory<T>.newItem(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalProcedure;
begin
    Result := T.Create;
    (Result as T).Metadata := AMetadata;
end;

procedure TProcedureFactory<T>.setup(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AMetadata: IRoutineMetadata;
    AInBuilder, AOutBuilder: IMetadataBuilder);
begin

end;

{ TTriggerFactory<T> }
```

```
procedure TTriggerFactory<T>.dispose;
begin
    Destroy;
end;

function TTriggerFactory<T>.newItem(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalTrigger;
begin
    Result := T.Create;
    (Result as T).Metadata := AMetadata;
end;

procedure TTriggerFactory<T>.setup(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AMetadata: IRoutineMetadata; AFieldsBuilder: IMetadataBuilder);
begin

end;
```

Готовый модуль с обобщёнными фабриками можно скачать по адресу <https://github.com/sim1984/udr-book/blob/master/examples/Common/UdrFactories.pas>.

Chapter 7. Работа с типом BLOB

В отличие от других типов данных BLOB передаются по ссылке (идентификатор BLOB), а не по значению. Это логично, BLOB могут быть огромных размеров, а потому поместить их в буфер фиксированной ширины невозможно. Вместо этого в буфер сообщений помещается так называемый BLOB идентификатор, а работа с данными типа BLOB осуществляется через интерфейс `IBlob`.

Ещё одной важной особенностью типа BLOB является то, что BLOB является неизменяемым типом, вы не можете изменить содержимое BLOB с заданным идентификатором, вместо этого нужно создать BLOB с новым содержимым и идентификатором.

Поскольку размер данных типа BLOB может быть очень большим, то данные BLOB читаются и пишутся порциями (сегментами), максимальный размер сегмента равен 64 Кб. Чтение сегмента осуществляется методом `getSegment` интерфейса `IBlob`. Запись сегмента осуществляется методом `putSegment` интерфейса `IBlob`.

7.1. Чтение данных из BLOB

В качестве примера чтения BLOB рассмотрим процедуру, которая разбивает строку по разделителю (обратная процедура для встроенной агрегатной функции `LIST`). Она объявлена следующим образом

```
create procedure split (  
    txt blob sub_type text character set utf8,  
    delimiter char(1) character set utf8 = ','  
)  
returns (  
    id integer  
)  
external name 'myudr!split'  
engine udr;
```

Зарегистрируем фабрику нашей процедуры:

```
function firebird_udr_plugin(AStatus: IStatus; AUnloadFlagLocal: BooleanPtr;  
    AUdrPlugin: IUdrPlugin): BooleanPtr; cdecl;  
begin  
    // регистрируем нашу процедуру  
    AUdrPlugin.registerProcedure(AStatus, 'split', TProcedureSimpleFactory  
<TSplitProcedure>.Create());  
  
    theirUnloadFlag := AUnloadFlagLocal;  
    Result := @myUnloadFlag;  
end;
```

Здесь я применил обобщённую фабрику процедур для простых случаев, когда фабрика

просто создаёт экземпляр процедуры без использования метаданных. Такая фабрика объявлена следующим образом:

```
...
interface

uses SysUtils, Firebird;

type

TProcedureSimpleFactory<T: IExternalProcedureImpl, constructor> =
class(IUdrProcedureFactoryImpl)
    procedure dispose(); override;

    procedure setup(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
        AMetadata: IRoutineMetadata; AInBuilder: IMetadataBuilder;
        AOutBuilder: IMetadataBuilder); override;

    function newItem(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
        AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalProcedure; override;
end;

...

implementation

{ TProcedureSimpleFactory<T> }

procedure TProcedureSimpleFactory<T>.dispose;
begin
    Destroy;
end;

function TProcedureSimpleFactory<T>.newItem(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalProcedure;
begin
    Result := T.Create;
end;

procedure TProcedureSimpleFactory<T>.setup(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AMetadata: IRoutineMetadata; AInBuilder,
    AOutBuilder: IMetadataBuilder);
begin
...

```

Теперь перейдём к реализации процедуры. Сначала объявим структуры для входного и выходного сообщения.

```

TInput = record
  txt: ISC_QUAD;
  txtNull: WordBool;
  delimiter: array [0 .. 3] of AnsiChar;
  delimiterNull: WordBool;
end;

TInputPtr = ^TInput;

TOutput = record
  Id: Integer;
  Null: WordBool;
end;

TOutputPtr = ^TOutput;

```

Как видите вместо значения BLOB передаётся идентификатор BLOB, который описывается структурой `ISC_QUAD`.

Теперь опишем класс процедуры и возвращаемого набора данных:

```

TSplitProcedure = class(IExternalProcedureImpl)
private
  procedure SaveBlobToStream(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    ABlobId: ISC_QUADPtr; AStream: TStream);
  function readBlob(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    ABlobId: ISC_QUADPtr): string;
public
  // Вызывается при уничтожении экземпляра процедуры
  procedure dispose(); override;

  procedure getCharSet(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AName: PAnsiChar; ANameSize: Cardinal); override;

  function open(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext; AInMsg: Pointer;
    AOutMsg: Pointer): IExternalResultSet; override;
end;

TSplitResultSet = class(IExternalResultSetImpl)
{$IFDEF FPC}
  OutputArray: TStringArray;
{$ELSE}
  OutputArray: TArray<string>;
{$ENDIF}
  Counter: Integer;
  Output: TOutputPtr;

  procedure dispose(); override;
  function fetch(AStatus: IStatus): Boolean; override;
end;

```

Дополнительные методы `SaveBlobToStream` и `readBlob` предназначены для чтения BLOB. Первая читает BLOB в поток, вторая — основана на первой и выполняет преобразование прочтённого потока в строку Delphi. В набор данных передаётся массив строк `OutputArray` и счётчик возвращённых записей `Counter`.

В методе `open` читается BLOB и преобразуется в строку. Полученная строка разбивается по разделителю с помощью встроенного метода `Split` из хелпера для строк. Полученный массив строк передаётся в результирующий набор данных.

```

function TSplitProcedure.open(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AInMsg, AOutMsg: Pointer): IExternalResultSet;
var
    xInput: TInputPtr;
    xText: string;
    xDelimiter: string;
begin
    xInput := AInMsg;

    Result := TSplitResultSet.Create;
    TSplitResultSet(Result).Output := AOutMsg;

    if xInput.txtNull or xInput.delimiterNull then
    begin
        with TSplitResultSet(Result) do
        begin
            // создаём пустой массив
            OutputArray := [];
            Counter := 1;
        end;
        Exit;
    end;

    xText := readBlob(AStatus, AContext, @xInput.txt);
    xDelimiter := TFBCCharSet.CS_UTF8.GetString(TBytes(@xInput.delimiter), 0, 4);
    // автоматически не правильно определяется потому что строки
    // не завершены нулём
    // ставим кол-во байт/4
    SetLength(xDelimiter, 1);

    with TSplitResultSet(Result) do
    begin
        OutputArray := xText.Split([xDelimiter], TStringSplitOptions.ExcludeEmpty);
        Counter := 0;
    end;
end;

```

Замечание



Тип перечисление `TFBCCharSet` не входит в `Firebird.pas`. Он написан мною для облегчения работы с кодировками Firebird. В данном случае считаем что все наши строки приходят в кодировке UTF-8.

Теперь опишем процедуру чтения данных из BLOB в поток. Для того чтобы прочитать данные из BLOB, его необходимо его открыть. Это можно сделать вызвав метод `openBlob` интерфейса `IAttachment`. Поскольку мы читаем BLOB из своей базы данных, то будем открывать его в контексте текущего подключения. Контекст текущего подключения и контекст текущей транзакции мы можем получить из контекста внешней процедуры, функции или триггера (интерфейс `IExternalContext`).

BLOB читается порциями (сегментами), максимальный размер сегмента равен 64 Кб. Чтение сегмента осуществляется методом `getSegment` интерфейса `IBlob`.

```
procedure TSplitProcedure.SaveBlobToStream(AStatus: IStatus;
  AContext: IExternalContext; ABlobId: ISC_QUADPtr; AStream: TStream);
var
  att: IAttachment;
  trx: ITransaction;
  blob: IBlob;
  buffer: array [0 .. 32767] of AnsiChar;
  l: Integer;
begin
  try
    att := AContext.getAttachment(AStatus);
    trx := AContext.getTransaction(AStatus);
    blob := att.openBlob(AStatus, trx, ABlobId, 0, nil);
    while True do
      begin
        case blob.getSegment(AStatus, SizeOf(buffer), @buffer, @l) of
          IStatus.RESULT_OK:
            AStream.WriteBuffer(buffer, l);
          IStatus.RESULT_SEGMENT:
            AStream.WriteBuffer(buffer, l);
        else
          break;
        end;
      end;
    AStream.Position := 0;
    // метод close в случае успеха совобождает интерфейс IBlob
    // поэтому последующий вызов release не нужен
    blob.close(AStatus);
    blob := nil;
  finally
    if Assigned(blob) then
      blob.release;
    if Assigned(trx) then
      trx.release;
    if Assigned(att) then
      att.release;
  end;
end;
```

Замечание



Обратите внимание, интерфейсы `IAttachment`, `ITransaction` и `IBlob` наследуют интерфейс `IReferenceCounted`, а значит это объекты с подсчётом ссылок. Методы возвращающие объекты этих интерфейсов устанавливают счётчик ссылок в 1. По завершению работы с такими объектами нужно уменьшить счётчик ссылок с помощью метода `release`.

Важно

Метод `close` интерфейса `IBlob` в случае успешного выполнения освобождает интерфейс, поэтому нет необходимости вызывать метод `release`.



В примере переменной `blob` присваивается значение `nil`. Далее в секции `finally`, проверяется инициализирован ли указатель на интерфейс `IBlob`, и только если выполнение было завершено ранее вызова `blob.close(AStatus)` или если этот вызов завершился ошибкой, вызывается `IBlob.release`.

На основе метода `SaveBlobToStream` написана процедура чтения BLOB в строку:

```
function TSplitProcedure.readBlob(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
  ABlobId: ISC_QUADPtr): string;
var
  {$IFDEF FPC}
    xStream: TBytesStream;
  {$ELSE}
    xStream: TStringStream;
  {$ENDIF}
begin
  {$IFDEF FPC}
    xStream := TBytesStream.Create(nil);
  {$ELSE}
    xStream := TStringStream.Create('', 65001);
  {$ENDIF}
  try
    SaveBlobToStream(AStatus, AContext, ABlobId, xStream);
  {$IFDEF FPC}
    Result := TEncoding.UTF8.GetString(xStream.Bytes, 0, xStream.Size);
  {$ELSE}
    Result := xStream.DataString;
  {$ENDIF}
  finally
    xStream.Free;
  end;
end;
```

Замечание



К сожалению Free Pascal не обеспечивает полную обратную совместимость с Delphi для класса `TStringStream`. В версии для FPC нельзя указать кодировку с которой будет работать поток, а потому приходится обрабатывать для него преобразование в строку особым образом.

Метод `fetch` выходного набора данных извлекает из массива строк элемент с индексом `Counter` и увеличивает его до тех пор, пока не будет извлечён последний элемент массива. Каждая извлечённая строка преобразуется к целому. Если это невозможно сделать, то будет возбуждено исключение с кодом `isc_convert_error`.

```

procedure TSplitResultSet.dispose;
begin
  SetLength(OutputArray, 0);
  Destroy;
end;

function TSplitResultSet.fetch(AStatus: IStatus): Boolean;
var
  statusVector: array [0 .. 4] of NativeIntPtr;
begin
  if Counter <= High(OutputArray) then
  begin
    Output.Null := False;
    // исключение будут перехвачены в любом случае с кодом isc_random
    // здесь же мы будем выбрасывать стандартную для Firebird
    // ошибку isc_convert_error
    try
      Output.Id := OutputArray[Counter].ToInteger();
    except
      on e: EConvertError do
      begin

        statusVector[0] := NativeIntPtr(isc_arg_gds);
        statusVector[1] := NativeIntPtr(isc_convert_error);
        statusVector[2] := NativeIntPtr(isc_arg_string);
        statusVector[3] := NativeIntPtr(PAnsiChar('Cannot convert string to integer'))
      );
      statusVector[4] := NativeIntPtr(isc_arg_end);

      AStatus.setErrors(@statusVector);
    end;
  end;
  inc(Counter);
  Result := True;
end
else
  Result := False;
end;

```



Замечание

На самом деле обработка любых ошибок кроме `isc_random` не очень удобна, для упрощения можно написать свою обёртку.

Работоспособность процедуры можно проверить следующим образом:

```

SELECT ids.ID
FROM SPLIT((SELECT LIST(ID) FROM MYTABLE), ',') ids

```

Замечание



Главным недостатком такой реализации состоит в том, что BLOB будет всегда прочитан целиком, даже если вы хотите досрочно прервать извлечение записей из процедуры. При желании вы можете изменить код процедуры таким образом, чтобы разбиение на подстроки осуществлялось более маленькими порциями. Для этого чтение этих порций необходимо осуществлять в методе `fetch` по мере извлечения строк результата.

7.2. Запись данных в BLOB

В качестве примера записи BLOB рассмотрим функцию читающую содержимое BLOB из файла.

Замечание



Этот пример является адаптированной версией UDF функций для чтения и записи BLOB из/в файл. Оригинальная UDF доступна по адресу blobsaveload.zip

Утилиты для чтения и записи BLOB из/в файл оформлены в виде пакета

```
CREATE PACKAGE BlobFileUtils
AS
BEGIN
    PROCEDURE SaveBlobToFile(ABlob BLOB, AFileName VARCHAR(255) CHARACTER SET UTF8);

    FUNCTION LoadBlobFromFile(AFileName VARCHAR(255) CHARACTER SET UTF8) RETURNS BLOB;
END^

CREATE PACKAGE BODY BlobFileUtils
AS
BEGIN
    PROCEDURE SaveBlobToFile(ABlob BLOB, AFileName VARCHAR(255) CHARACTER SET UTF8)
    EXTERNAL NAME 'BlobFileUtils!SaveBlobToFile'
    ENGINE UDR;

    FUNCTION LoadBlobFromFile(AFileName VARCHAR(255) CHARACTER SET UTF8) RETURNS BLOB
    EXTERNAL NAME 'BlobFileUtils!LoadBlobFromFile'
    ENGINE UDR;
END^
```

Зарегистрируем фабрики наших процедур и функций:

```

function firebird_udr_plugin(AStatus: IStatus; AUnloadFlagLocal: BooleanPtr;
  AUdrPlugin: IUdrPlugin): BooleanPtr; cdecl;
begin
  // регистрируем
  AUdrPlugin.registerProcedure(AStatus, 'SaveBlobToFile', TSaveBlobToFileProcFactory
.Create());
  AUdrPlugin.registerFunction(AStatus, 'LoadBlobFromFile',
TLoadBlobFromFileFuncFactory.Create());

  theirUnloadFlag := AUnloadFlagLocal;
  Result := @myUnloadFlag;
end;

```

В данном случае приведём пример только для функции считывающий BLOB из файла, полный пример UDR вы можете скачать по адресу [06.BlobSaveLoad](#). Интерфейсная часть модуля с описанием функции `LoadBlobFromFile` выглядит следующим образом:

interface

uses

Firebird, Classes, SysUtils;

type

// входное сообщений функции

TInput = record

filename: record

len: Smallint;

str: array [0 .. 1019] of AnsiChar;

end;

filenameNull: WordBool;

end;

TInputPtr = ^TInput;

// выходное сообщение функции

TOutput = record

blobData: ISC_QUAD;

blobDataNull: WordBool;

end;

TOutputPtr = ^TOutput;

// реализация функции LoadBlobFromFile

TLoadBlobFromFileFunc = class(IExternalFunctionImpl)

public

procedure dispose(); override;

procedure getCharSet(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
AName: PAnsiChar; ANameSize: Cardinal); override;

procedure execute(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
AInMsg: Pointer; AOutMsg: Pointer); override;

end;

// Фабрика для создания экземпляра внешней функции LoadBlobFromFile

TLoadBlobFromFileFuncFactory = class(IUdrFunctionFactoryImpl)

procedure dispose(); override;

procedure setup(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
AMetadata: IRoutineMetadata; AInBuilder: IMetadataBuilder;
AOutBuilder: IMetadataBuilder); override;

function newItem(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
AMetadata: IRoutineMetadata): IExternalFunction; override;

end;

Приведём только реализацию основного метода execute класса **TLoadBlobFromFile**, остальные методы классов элементарны.

```

procedure TLoadBlobFromFileFunc.execute(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AInMsg: Pointer; AOutMsg: Pointer);
const
    MaxBufSize = 16384;
var
    xInput: TInputPtr;
    xOutput: TOutputPtr;
    xFileName: string;
    xStream: TFileStream;
    att: IAttachment;
    trx: ITransaction;
    blob: IBlob;
    buffer: array [0 .. 32767] of Byte;
    xStreamSize: Integer;
    xBufferSize: Integer;
    xReadLength: Integer;
begin
    xInput := AInMsg;
    xOutput := AOutMsg;
    if xInput.filenameNull then
    begin
        xOutput.blobDataNull := True;
        Exit;
    end;
    xOutput.blobDataNull := False;
    // получаем имя файла
    xFileName := TEncoding.UTF8.GetString(TBytes(@xInput.filename.str), 0,
        xInput.filename.len * 4);
    SetLength(xFileName, xInput.filename.len);
    // читаем файл в поток
    xStream := TFileStream.Create(xFileName, fmOpenRead or fmShareDenyNone);
    att := AContext.getAttachment(AStatus);
    trx := AContext.getTransaction(AStatus);
    blob := nil;
    try
        xStreamSize := xStream.Size;
        // определяем максимальный размер буфера (сегмента)
        if xStreamSize > MaxBufSize then
            xBufferSize := MaxBufSize
        else
            xBufferSize := xStreamSize;
        // создаём новый blob
        blob := att.createBlob(AStatus, trx, @xOutput.blobData, 0, nil);
        // читаем содержимое потока и пишем его в BLOB посегментно
        while xStreamSize <> 0 do
        begin
            if xStreamSize > xBufferSize then
                xReadLength := xBufferSize
            else
                xReadLength := xStreamSize;

```

```

xStream.ReadBuffer(buffer, xReadLength);

blob.putSegment(AStatus, xReadLength, @buffer[0]);

Dec(xStreamSize, xReadLength);
end;
// закрываем BLOB
// метод close в случае успеха освобождает интерфейс IBlob
// поэтому последующий вызов release не нужен
blob.close(AStatus);
blob := nil;
finally
  if Assigned(blob) then
    blob.release;
  trx.release;
  att.release;
  xStream.Free;
end;
end;

```

Первым делом необходимо создать новый BLOB и привязать его в blobId выхода с помощью метода `createBlob` интерфейса `IAttachment`. Поскольку мы пишем пусть и временный BLOB для своей базы данных, то будем создавать его в контексте текущего подключения. Контекст текущего подключения и контекст текущей транзакции мы можем получить из контекста внешней процедуры, функции или триггера (интерфейс `IExternalContext`).

Так же как и в случае с чтением данных из BLOB, запись ведётся по сегментно с помощью метода `putSegment` интерфейса `IBlob` до тех пор, пока данные в потоке файла не закончатся. По завершению записи данных в BLOB необходимо закрыть его с помощью метода `close`.



Важно

Метод `close` интерфейса `IBlob` в случае успешного выполнения освобождает интерфейс, поэтому нет необходимости вызывать метод `release`.

7.3. Хелпер для работы с типом BLOB

В выше описанных примерах мы использовали сохранение содержимого BLOB в поток, а также загрузку содержимого BLOB в поток. Это довольно частая операция при работе с типом BLOB, поэтому было бы хорошо написать специальный набор утилит для повторного использования кода.

Современные версии Delphi и Free Pascal позволяют расширять существующие классы и типы без наследования с помощью так называемых хэлперов. Добавим методы в интерфейс `IBlob` для сохранения и загрузки содержимого потока из/в `Blob`.

Создадим специальный модуль `FbBlob`, где будет размещён наш хэлпер.

```

unit FbBlob;

```

interface

```
uses Classes, SysUtils, Firebird;
```

const

```
MAX_SEGMENT_SIZE = $7FFF;
```

type

```
TFbBlobHelper = class helper for IBlob
```

```
{ Загружает в BLOB содержимое потока
```

```
  @param(AStatus Статус вектор)
```

```
  @param(AStream Поток)
```

```
}
```

```
procedure LoadFromStream(AStatus: IStatus; AStream: TStream);
```

```
{ Загружает в поток содержимое BLOB
```

```
  @param(AStatus Статус вектор)
```

```
  @param(AStream Поток)
```

```
}
```

```
procedure SaveToStream(AStatus: IStatus; AStream: TStream);
```

```
end;
```

implementation

```
uses Math;
```

```
procedure TFbBlobHelper.LoadFromStream(AStatus: IStatus; AStream: TStream);
```

```
var
```

```
  xStreamSize: Integer;
```

```
  xReadLength: Integer;
```

```
  xBuffer: array [0 .. MAX_SEGMENT_SIZE] of Byte;
```

```
begin
```

```
  xStreamSize := AStream.Size;
```

```
  AStream.Position := 0;
```

```
  while xStreamSize <> 0 do
```

```
  begin
```

```
    xReadLength := Min(xStreamSize, MAX_SEGMENT_SIZE);
```

```
    AStream.ReadBuffer(xBuffer, xReadLength);
```

```
    Self.putSegment(AStatus, xReadLength, @xBuffer[0]);
```

```
    Dec(xStreamSize, xReadLength);
```

```
  end;
```

```
end;
```

```
procedure TFbBlobHelper.SaveToStream(AStatus: IStatus; AStream: TStream);
```

```
var
```

```
  xInfo: TFbBlobInfo;
```

```
  Buffer: array [0 .. MAX_SEGMENT_SIZE] of Byte;
```

```
  xBytesRead: Cardinal;
```

```
  xBufferSize: Cardinal;
```

```

begin
  AStream.Position := 0;
  xBufferSize := Min(SizeOf(Buffer), MAX_SEGMENT_SIZE);
  while True do
    begin
      case Self.getSegment(AStatus, xBufferSize, @Buffer[0], @xBytesRead) of
        IStatus.RESULT_OK:
          AStream.WriteBuffer(Buffer, xBytesRead);
        IStatus.RESULT_SEGMENT:
          AStream.WriteBuffer(Buffer, xBytesRead);
      else
        break;
      end;
    end;
  end;
end.

```

Теперь вы можете значительно упростить операции с типом BLOB, например вышеприведенная функция сохранения BLOB в файл может быть переписана так:

```

procedure TLoadBlobFromFileFunc.execute(AStatus: IStatus;
    AContext: IExternalContext; AInMsg: Pointer; AOutMsg: Pointer);
var
    xInput: TInputPtr;
    xOutput: TOutputPtr;
    xFileName: string;
    xStream: TFileStream;
    att: IAttachment;
    trx: ITransaction;
    blob: IBlob;
begin
    xInput := AInMsg;
    xOutput := AOutMsg;
    if xInput.filenameNull then
    begin
        xOutput.blobDataNull := True;
        Exit;
    end;
    xOutput.blobDataNull := False;
    // получаем имя файла
    xFileName := TEncoding.UTF8.GetString(TBytes(@xInput.filename.str), 0,
        xInput.filename.len * 4);
    SetLength(xFileName, xInput.filename.len);
    // читаем файл в поток
    xStream := TFileStream.Create(xFileName, fmOpenRead or fmShareDenyNone);
    att := AContext.getAttachment(AStatus);
    trx := AContext.getTransaction(AStatus);
    blob := nil;
    try
        // создаём новый blob
        blob := att.createBlob(AStatus, trx, @xOutput.blobData, 0, nil);
        // загружаем содержимое потока в BLOB
        blob.LoadFromStream(AStatus, xStream);
        // закрываем BLOB
        // метод close в случае успеха совободает интерфейс IBlob
        // поэтому последующий вызов release не нужен
        blob.close(AStatus);
        blob := nil;
    finally
        if Assigned(blob) then
            blob.release;
        att.release;
        trx.release;
        xStream.Free;
    end;
end;

```

Chapter 8. Контекст соединения и транзакции

Если ваша внешняя процедура, функция или триггер должна получать данные из собственной базы данных не через входные аргументы, а например через запрос, то вам потребуется получать контекст текущего соединения и/или транзакции. Кроме того, контекст соединения и транзакции необходим если вы будете работать с типом BLOB.

Контекст выполнения текущей процедуры, функции или триггера передаётся в качестве параметра с типом `IExternalContext` в метод `execute` триггера или функции, или в метод `open` процедуры. Интерфейс `IExternalContext` позволяет получить текущее соединение с помощью метода `getAttachment`, и текущую транзакцию с помощью метода `getTransaction`. Это даёт большую гибкость вашим UDR, например вы можете выполнять запросы к текущей базе данных с сохранением текущего сессионного окружения, в той же транзакции или в новой транзакции, созданной с помощью метода `startTransaction` интерфейса `IExternalContext`. В последнем случае запрос будет выполнен так как будто он выполняется в автономной транзакции. Кроме того, вы можете выполнить запрос к внешней базе данных с использованием транзакции присоединённой к текущей транзакции, т.е. транзакции с двухфазным подтверждением (2PC).

В качестве примера работы с контекстом выполнения функции напишем функцию, которая будет сериализовать результат выполнения `SELECT` запроса в формате JSON. Она объявлена следующим образом:

```
create function GetJson (
    sql_text blob sub_type text character set utf8,
    sql_dialect smallint not null default 3
)
returns returns blob sub_type text character set utf8
external name 'JsonUtils!getJson'
engine udr;
```

Поскольку мы позволяем выполнять произвольный SQL запрос, то мы не знаем заранее формат выходных полей, и мы не сможем использовать структуру с фиксированными полями. В этом случае нам придётся работать с интерфейсом `IMessageMetadata`. Мы уже сталкивались с ним ранее, но на этот раз придётся работать с ним более основательно, поскольку мы должны обрабатывать все существующие типы Firebird.

Замечание



В JSON можно закодировать практически любые типы данных кроме бинарных. Для кодирования типов `CHAR`, `VARCHAR` с `OCTETS NONE` и `BLOB SUB_TYPE BINARY` будем кодировать бинарное содержимое с помощью кодирования `base64`, которое уже можно размещать в JSON.

Зарегистрируем фабрику нашей функции:

```

function firebird_udr_plugin(AStatus: IStatus; AUnloadFlagLocal: BooleanPtr;
  AUdrPlugin: IUdrPlugin): BooleanPtr; cdecl;
begin
  // регистрируем функцию
  AUdrPlugin.registerFunction(AStatus, 'getJSON', TFunctionSimpleFactory<
TJsonFunction>.Create());

  theirUnloadFlag := AUnloadFlagLocal;
  Result := @myUnloadFlag;
end;

```

Теперь объявим структуры для входного и выходного сообщения, а так же интерфейсную часть нашей функции:

```

unit JsonFunc;

{$IFDEF FPC}
{$MODE objfpc}{$H+}
{$DEFINE DEBUGFPC}
{$ENDIF}

interface

uses
  Firebird,
  UdrFactories,
  FbTypes,
  FbCharsets,
  SysUtils,
  System.NetEncoding,
  System.Json;

{ *****
create function GetJson (
  sql_text blob sub_type text,
  sql_dialect smallint not null default 3
) returns blob sub_type text character set utf8
external name 'JsonUtils!getJSON'
engine udr;
***** }

type

TInput = record
  SqlText: ISC_QUAD;
  SqlNull: WordBool;
  SqlDialect: Smallint;
  SqlDialectNull: WordBool;
end;

```

```

InputPtr = ^TInput;

TOutput = record
  Json: ISC_QUAD;
  NullFlag: WordBool;
end;

OutputPtr = ^TOutput;

// Внешняя функция TSumArgsFunction.
TJsonFunction = class(IExternalFunctionImpl)
public
  procedure dispose(); override;

  procedure getCharSet(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AName: PAnsiChar; ANameSize: Cardinal); override;

  { Преобразует целое в строку в соответствии с масштабом

    @param(AValue Значение)
    @param(Scale Масштаб)
    @returns(Строковое представление масштабированного целого)
  }
  function MakeScaleInteger(AValue: Int64; Scale: Smallint): string;

  { Добавляет закодированную запись в массив объектов Json

    @param(AStatus Статус вектор)
    @param(AContext Контекст выполнения внешней функции)
    @param(AJson Массив объектов Json)
    @param(ABuffer Буфер записи)
    @param(AMeta Метаданные курсора)
    @param(AFormatSetting Установки формата даты и времени)
  }
  procedure writeJson(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AJson: TJsonArray; ABuffer: PByte; AMeta: IMessageMetadata;
    AFormatSettings: TFormatSettings);

  { Выполнение внешней функции

    @param(AStatus Статус вектор)
    @param(AContext Контекст выполнения внешней функции)
    @param(AInMsg Указатель на входное сообщение)
    @param(AOutMsg Указатель на выходное сообщение)
  }
  procedure execute(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AInMsg: Pointer; AOutMsg: Pointer); override;
end;

```

Дополнительный метод `MakeScaleInteger` предназначен для преобразования масштабируемых чисел в строку, метод `writeJson` кодирует очередную запись выбранную из курсора в `Json` объект и добавляет его в массив таких объектов.

В этом примере, нам потребуется реализовать метод `getCharSet`, чтобы указать желаемую кодировку результата запроса выполняемого в контексте текущего подключения внутри внешней функции. По умолчанию эта внутренний запрос будет выполняться в кодировке текущего подключения. Однако это не совсем удобно. Мы заранее не знаем в какой кодировке будет работать клиент, поэтому придётся определять кодировку каждого возвращаемого строкового поля и перекодировать в UTF8. Для упрощения задачи, сразу укажем контексту, что мы собираемся работать внутри процедуры в кодировке UTF8.

```
procedure TJsonFunction.getCharSet(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AName: PAnsiChar; ANameSize: Cardinal);
begin
    // затираем предыдущую кодировку
    FillChar(AName, ANameSize, #0);
    // ставим желаемую кодировку
    StrCopy(AName, 'UTF8');
end;
```

Эти методы мы опишем позже, а пока приведём основной метод `execute` для выполнения внешней функции.

```
procedure TJsonFunction.execute(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
    AInMsg, AOutMsg: Pointer);
var
    xFormatSettings: TFormatSettings;
    xInput: InputPtr;
    xOutput: OutputPtr;
    att: IAttachment;
    tra: ITransaction;
    stmt: IStatement;
    inBlob, outBlob: IBlob;
    inStream: TBytesStream;
    outStream: TStringStream;
    cursorMetaData: IMessageMetadata;
    rs: IResultSet;
    msgLen: Cardinal;
    msg: Pointer;
    jsonArray: TJsonArray;
begin
    xInput := AInMsg;
    xOutput := AOutMsg;
    // если один из входных аргументов NULL, то и результат NULL
    if xInput.SqlNull or xInput.SqlDialectNull then
    begin
        xOutput.NullFlag := True;
        Exit;
    end;
```

```

end;
xOutput.NullFlag := False;
// установки форматирования даты и времени
{$IFDEF FPC}
  xFormatSettings := TFormatSettings.Create;
{$ELSE}
  xFormatSettings := DefaultFormatSettings;
{$ENDIF}
xFormatSettings.DateSeparator := '-';
xFormatSettings.TimeSeparator := ':';
// создаём поток байт для чтения blob
inStream := TBytesStream.Create(nil);
{$IFDEF FPC}
  outputStream := TStringStream.Create('', 65001);
{$ELSE}
  outputStream := TStringStream.Create('');
{$ENDIF}
jsonArray := TJSONArray.Create;
// получение текущего соединения и транзакции
att := AContext.getAttachment(AStatus);
tra := AContext.getTransaction(AStatus);
stmt := nil;
rs := nil;
inBlob := nil;
outBlob := nil;
try
  // читаем BLOB в поток
  inBlob := att.openBlob(AStatus, tra, @xInput.SqlText, 0, nil);
  inBlob.SaveToStream(AStatus, inStream);
  // метод close в случае успеха совобождает интерфейс IBlob
  // поэтому последующий вызов release не нужен
  inBlob.close(AStatus);
  inBlob := nil;
  // подготавливаем оператор
  stmt := att.prepare(AStatus, tra, inStream.Size, @inStream.Bytes[0],
    xInput.SqlDialect, IStatement.PREPARE_PREFETCH_METADATA);
  // получаем выходные метаданные курсора
  cursorMetaData := stmt.getOutputMetadata(AStatus);
  // открываем курсор
  rs := stmt.openCursor(AStatus, tra, nil, nil, nil, 0);
  // выделяем буфер нужного размера
  msgLen := cursorMetaData.getMessageLength(AStatus);
  msg := AllocMem(msgLen);
  try
    // читаем каждую запись курсора
    while rs.fetchNext(AStatus, msg) = IStatus.RESULT_OK do
      begin
        // и пишем её в JSON
        writeJson(AStatus, AContext, jsonArray, msg, cursorMetaData,
          xFormatSettings);
      end;
    end;
  end;

```

```

finally
    // освобождаем буфер
    FreeMem(msg);
end;
// закрываем курсор
// метод close в случае успеха совобождает интерфейс IResultSet
// поэтому последующий вызов release не нужен
rs.close(AStatus);
rs := nil;
// освобождаем подготовленный запрос
// метод free в случае успеха совобождает интерфейс IStatement
// поэтому последующий вызов release не нужен
stmt.free(AStatus);
stmt := nil;
// пишем JSON в поток
{$IFDEF FPC}
    outStream.WriteString(jsonArray.ToJSON);
{$ELSE}
    outStream.WriteString(jsonArray.AsJSON);
{$ENDIF}
// пишем json в выходной blob
outBlob := att.createBlob(AStatus, tra, @xOutput.Json, 0, nil);
outBlob.LoadFromStream(AStatus, outStream);
// метод close в случае успеха совобождает интерфейс IBlob
// поэтому последующий вызов release не нужен
outBlob.close(AStatus);
outBlob := nil;
finally
    if Assigned(inBlob) then
        inBlob.release;
    if Assigned(stmt) then
        stmt.release;
    if Assigned(rs) then
        rs.release;
    if Assigned(outBlob) then
        outBlob.release;
    tra.release;
    att.release;
    jsonArray.Free;
    inStream.Free;
    outStream.Free;
end;
end;

```

Первым делом получаем из контекста выполнения функции текущее подключение и текущую транзакцию с помощью методов `getAttachment` и `getTransaction` интерфейса `IExternalContext`. Затем читаем содержимое BLOB для получения текста SQL запроса. Запрос подготавливается с помощью метода `prepare` интерфейса `IAttachment`. Пятым параметром передаётся SQL диалект полученный из входного параметра нашей функции. Шестым параметром передаём флаг `IStatement.PREPARE_PREFETCH_METADATA`, что обозначает что мы

хотим получить метаданные курсора вместе с результатом препарирования запроса. Сами выходные метаданные курсора получаем с помощью метода `getOutputMetadata` интерфейса `IStatement`.

Замечание



На самом деле метод `getOutputMetadata` вернёт выходные метаданные в любом случае. Флаг `IStatement.PREPARE_PREFETCH_METADATA` заставит получить метаданные вместе с результатом подготовки запроса за один сетевой пакет. Поскольку мы выполняем запрос в рамках текущего соединения, никакого сетевого обмена не будет, и это не принципиально.

Далее открываем курсор с помощью метода `openCursor` в рамках текущей транзакции (параметр 2). Получаем размер выходного буфера под результат курсора с помощью метода `getMessageLength` интерфейса `IMessageMetadata`. Это позволяет выделить память под буфер, которую мы освободим сразу после вычитки последней записи курсора.

Записи курсора читаются с помощью метода `fetchNext` интерфейса `IResultSet`. Этот метод заполняет буфер `msg` значениями полей курсора и возвращает `IStatus.RESULT_OK` до тех пор, пока записи курсора не кончатся. Каждая прочитанная запись передаётся в метод `writeJson`, который добавляет объект типа `TJsonObject` с сериализованной записью курсора в массив `TJsonArray`.

После завершения работы с курсором, закрываем его методом `close`, преобразуем массив `Json` объектов в строку, пишем её в выходной поток, который записываем в выходной `Blob`.

Теперь разберём метод `writeJson`. Объект `IUtil` потребуется нам для того, чтобы получать функции для декодирования даты и времени. В этом методе активно задействована работа с метаданными выходных полей курсора с помощью интерфейса `IMessageMetadata`. Первым делом создаём объект типа `TJsonObject` в который будем записывать значения полей текущей записи. В качестве имён ключей будем использовать алиасы полей из курсора. Если установлен `NullFlag`, то пишем значение `null` для ключа и переходим к следующему полю, в противном случае анализируем тип поля и пишем его значение в `Json`.

```
function TJsonFunction.MakeScaleInteger(AValue: Int64; Scale: Smallint): string;
var
  L: Integer;
begin
  Result := AValue.ToString;
  L := Result.Length;
  if (-Scale >= L) then
    Result := '0.' + Result.PadLeft(-Scale, '0')
  else
    Result := Result.Insert(Scale + L, '.');
end;

procedure TJsonFunction.writeJson(AStatus: IStatus; AContext: IExternalContext;
  AJson: TJsonArray; ABuffer: PByte; AMeta: IMessageMetadata;
  AFormatSettings: TFormatSettings);
```

```

var
  jsonObject: TJsonObject;
  i: Integer;
  fieldName: string;
  nullFlag: WordBool;
  fieldType: Cardinal;
  pData: PByte;
  util: IUtil;
  metaLength: Integer;
  // типы
  CharBuffer: TBytes;
  charLength: Smallint;
  charset: TFBCCharSet;
  stringValue: string;
  smallintValue: Smallint;
  integerValue: Integer;
  bigintValue: Int64;
  scale: Smallint;
  singleValue: Single;
  doubleValue: Double;
  dec16Value: FB_DEC16Ptr;
  xDec16Buf: array[0..IDecFloat16.STRING_SIZE-1] of AnsiChar;
  xDecFloat16: IDecFloat16;
  dec34Value: FB_DEC34Ptr;
  xDec34Buf: array[0..IDecFloat34.STRING_SIZE-1] of AnsiChar;
  xDecFloat34: IDecFloat34;
  booleanValue: Boolean;
  dateValue: ISC_DATE;
  timeValue: ISC_TIME;
  timeValueTz: ISC_TIME_TZPtr;
  timestampValue: ISC_TIMESTAMP;
  timestampValueTz: ISC_TIMESTAMP_TZPtr;
  tzBuffer: array[0..63] of AnsiChar;
  dateTimeValue: TDateTime;
  year, month, day: Cardinal;
  hours, minutes, seconds, fractions: Cardinal;
  blobId: ISC_QUADPtr;
  blobSubtype: Smallint;
  att: IAttachment;
  tra: ITransaction;
  blob: IBlob;
  textStream: TStringStream;
  binaryStream: TBytesStream;
{$IFDEF FPC}
  base64Stream: TBase64EncodingStream;
  xFloatJson: TJSONFloatNumber;
{$ENDIF}
  xInt128: IInt128;
  int128Value: FB_I128Ptr;
  xInt128Buf: array[0..IInt128.STRING_SIZE-1] of AnsiChar;
begin

```

```

// Получаем IUtil
util := AContext.getMaster().getUtilInterface();
// Создаём объект TJsonObject в которой будем
// записывать значение полей записи
jsonObject := TJsonObject.Create;
for i := 0 to AMeta.getCount(AStatus) - 1 do
begin
    // получаем алиас поля в запросе
    fieldName := AMeta.getAlias(AStatus, i);
    NullFlag := PWordBool(ABuffer + AMeta.getNullOffset(AStatus, i))^;
    if NullFlag then
    begin
        // если NULL пишем его в JSON и переходим к следующему полю
    {$IFDEF FPC}
        jsonObject.AddPair(fieldName, TJsonNull.Create);
    {$ELSE}
        jsonObject.Add(fieldName, TJsonNull.Create);
    {$ENDIF}
        continue;
    end;
    // получаем указатель на данные поля
    pData := ABuffer + AMeta.getOffset(AStatus, i);
    // аналог AMeta->getType(AStatus, i) & ~1
    fieldType := AMeta.getType(AStatus, i) and not 1;
    case fieldType of
        // VARCHAR
        SQL_VARYING:
            begin
                // размер буфера для VARCHAR
                metaLength := AMeta.getLength(AStatus, i);
                SetLength(CharBuffer, metaLength);
                charset := TFBCharSet(AMeta.getCharSet(AStatus, i));
                charLength := PSmallint(pData)^;
                // бинарные данные кодируем в base64
                if charset = CS_BINARY then
                begin
    {$IFDEF FPC}
                    StringValue := TNetEncoding.base64.EncodeBytesToString((pData + 2),
                        charLength);
    {$ELSE}
                    // Для VARCHAR первые 2 байта - длина в байтах
                    // поэтому копируем в буфер начиная с 3 байта
                    Move((pData + 2)^, CharBuffer[0], metaLength);
                    StringValue := charset.GetString(CharBuffer, 0, charLength);
                    StringValue := EncodeStringBase64(StringValue);
    {$ENDIF}
                end
            else
            begin
                // Для VARCHAR первые 2 байта - длина в байтах
                // поэтому копируем в буфер начиная с 3 байта

```

```

        Move((pData + 2)^, CharBuffer[0], metaLength);
        StringValue := charset.GetString(CharBuffer, 0, charLength);
    end;
{$IFDEF FPC}
    jsonObject.AddPair(FieldName, StringValue);
{$ELSE}
    jsonObject.Add(FieldName, StringValue);
{$ENDIF}
end;
// CHAR
SQL_TEXT:
begin
    // размер буфера для CHAR
    metaLength := AMeta.getLength(AStatus, i);
    SetLength(CharBuffer, metaLength);
    charset := TFBCCharSet(AMeta.getCharSet(AStatus, i));
    Move(pData^, CharBuffer[0], metaLength);
    // бинарные данные кодируем в base64
    if charset = CS_BINARY then
    begin
{$IFDEF FPC}
        StringValue := TNetEncoding.base64.EncodeBytesToString(pData,
            metaLength);
{$ELSE}
        StringValue := charset.GetString(CharBuffer, 0, metaLength);
        StringValue := EncodeStringBase64(StringValue);
{$ENDIF}
    end
    else
    begin
        StringValue := charset.GetString(CharBuffer, 0, metaLength);
        charLength := metaLength div charset.GetCharWidth;
        SetLength(StringValue, charLength);
    end;
{$IFDEF FPC}
    jsonObject.AddPair(FieldName, StringValue);
{$ELSE}
    jsonObject.Add(FieldName, StringValue);
{$ENDIF}
end;
// FLOAT
SQL_FLOAT:
begin
    SingleValue := PSingle(pData)^;
{$IFDEF FPC}
    jsonObject.AddPair(FieldName, TJSONNumber.Create(SingleValue));
{$ELSE}
    jsonObject.Add(FieldName, TJSONFloatNumber.Create(SingleValue));
{$ENDIF}
end;
// DOUBLE PRECISION

```

```

// DECIMAL(p, s), где p = 10..15 в 1 диалекте
SQL_DOUBLE, SQL_D_FLOAT:
    begin
        DoubleValue := PDouble(pData)^;
    {$IFDEF FPC}
        jsonObject.AddPair(Fieldname, TJSONNumber.Create(DoubleValue));
    {$ELSE}
        jsonObject.Add(Fieldname, TJSONFloatNumber.Create(DoubleValue));
    {$ENDIF}
    end;
// DECFLOAT(16)
SQL_DEC16:
    begin
        Dec16Value := FB_Dec16Ptr(pData);
        xDecFloat16 := util.getDecFloat16(AStatus);
        xDecFloat16.toString(AStatus, Dec16Value, IDecFloat16.STRING_SIZE,
@xDec16Buf[0]);
        StringValue := AnsiString(@xDec16Buf[0]);
        StringValue := Trim(StringValue);
    {$IFDEF FPC}
        jsonObject.AddPair(Fieldname, StringValue);
    {$ELSE}
        jsonObject.Add(Fieldname, StringValue);
    {$ENDIF}
    end;
// DECFLOAT(34)
SQL_DEC34:
    begin
        Dec34Value := FB_Dec34Ptr(pData);
        xDecFloat34 := util.getDecFloat34(AStatus);
        xDecFloat34.toString(AStatus, Dec34Value, IDecFloat34.STRING_SIZE,
@xDec34Buf[0]);
        StringValue := AnsiString(@xDec34Buf[0]);
        StringValue := Trim(StringValue);
    {$IFDEF FPC}
        jsonObject.AddPair(Fieldname, StringValue);
    {$ELSE}
        jsonObject.Add(Fieldname, StringValue);
    {$ENDIF}
    end;
// INTEGER
// NUMERIC(p, s), где p = 1..4
SQL_SHORT:
    begin
        Scale := AMeta.getScale(AStatus, i);
        SmallintValue := PSmallint(pData)^;
        if (Scale = 0) then
            begin
    {$IFDEF FPC}
                jsonObject.AddPair(Fieldname, TJSONNumber.Create(SmallintValue));
    {$ELSE}

```

```

        jsonObject.Add(FieldName, SmallintValue);
    {$ENDIF}
    end
    else
    begin
        StringValue := MakeScaleInteger(SmallintValue, Scale);
    {$IFNDEF FPC}
        jsonObject.AddPair(FieldName, TJSONNumber.Create(StringValue));
    {$ELSE}
        xFloatJson := TJSONFloatNumber.Create(0);
        xFloatJson.AsString := StringValue;
        jsonObject.Add(FieldName, xFloatJson);
    {$ENDIF}
    end;
end;
// INTEGER
// NUMERIC(p, s), где p = 5..9
// DECIMAL(p, s), где p = 1..9
SQL_LONG:
begin
    Scale := AMeta.getScale(AStatus, i);
    IntegerValue := PInteger(pData)^;
    if (Scale = 0) then
    begin
    {$IFNDEF FPC}
        jsonObject.AddPair(FieldName, TJSONNumber.Create(IntegerValue));
    {$ELSE}
        jsonObject.Add(FieldName, IntegerValue);
    {$ENDIF}
    end
    else
    begin
        StringValue := MakeScaleInteger(IntegerValue, Scale);
    {$IFNDEF FPC}
        jsonObject.AddPair(FieldName, TJSONNumber.Create(StringValue));
    {$ELSE}
        xFloatJson := TJSONFloatNumber.Create(0);
        xFloatJson.AsString := StringValue;
        jsonObject.Add(FieldName, xFloatJson);
    {$ENDIF}
    end;
end;
// BIGINT
// NUMERIC(p, s), где p = 10..18 в 3 диалекте
// DECIMAL(p, s), где p = 10..18 в 3 диалекте
SQL_INT64:
begin
    Scale := AMeta.getScale(AStatus, i);
    BigintValue := Pint64(pData)^;
    if (Scale = 0) then
    begin

```

```

{$IFDEF FPC}
    jsonObject.AddPair(Fieldname, TJSONNumber.Create(BigintValue));
{$ELSE}
    jsonObject.Add(Fieldname, BigintValue);
{$ENDIF}
end
else
begin
    StringValue := MakeScaleInteger(BigintValue, Scale);
{$IFDEF FPC}
    jsonObject.AddPair(Fieldname, TJSONNumber.Create(StringValue));
{$ELSE}
    xFloatJson := TJSONFloatNumber.Create(0);
    xFloatJson.AsString := StringValue;
    jsonObject.Add(Fieldname, xFloatJson);
{$ENDIF}
end;
end;
SQL_INT128:
begin
    Scale := AMeta.getScale(AStatus, i);
    Int128Value := FB_I128Ptr(pData);
    xInt128 := util.getInt128(AStatus);
    xInt128.toString(AStatus, Int128Value, Scale, IInt128.STRING_SIZE,
@xInt128Buf[0]);
    StringValue := AnsiString(@xInt128Buf[0]);
    StringValue := Trim(StringValue);
{$IFDEF FPC}
    jsonObject.AddPair(Fieldname, StringValue);
{$ELSE}
    jsonObject.Add(Fieldname, StringValue);
{$ENDIF}
end;
// TIMESTAMP
SQL_TIMESTAMP:
begin
    TimestampValue := PISC_TIMESTAMP(pData)^;
    // получаем составные части даты-времени
    util.decodeDate(TimestampValue.timestamp_date, @year, @month, @day);
    util.decodeTime(TimestampValue.timestamp_time, @hours, @minutes, @seconds,
    @fractions);
    // получаем дату-время в родном типе Delphi
    DateTimeValue := EncodeDate(year, month, day) +
    EncodeTime(hours, minutes, seconds, fractions div 10);
    // форматируем дату-время по заданному формату
    StringValue := FormatDateTime('yyyy/mm/dd hh:nn:ss', DateTimeValue,
    AFormatSettings);
{$IFDEF FPC}
    jsonObject.AddPair(Fieldname, StringValue);
{$ELSE}
    jsonObject.Add(Fieldname, StringValue);

```

```

{$ENDIF}
    end;
    // TIMESTAMP WITH TIME_ZONE
    SQL_TIMESTAMP_TZ:
    begin
        TimestampValueTz := ISC_TIMESTAMP_TZPtr(pData);
        // получаем составные части даты-времени и часовой пояс
        util.decodeTimeStampTz(AStatus, TimestampValueTz, @year, @month, @day,
@hours, @minutes, @seconds,
        @fractions, 64, @tzBuffer[0]);

        // получаем дату-время в родном типе Delphi
        DateTimeValue := EncodeDate(year, month, day) +
            EncodeTime(hours, minutes, seconds, fractions div 10);
        // форматируем дату-время по заданному формату + часовой пояс
        StringValue := FormatDateTime('yyyy/mm/dd hh:nn:ss', DateTimeValue,
            AFormatSettings) + ' ' + AnsiString(@tzBuffer[0]);
{$IFDEF FPC}
        jsonObject.AddPair(Fieldname, StringValue);
{$ELSE}
        jsonObject.Add(Fieldname, StringValue);
{$ENDIF}
    end;
    // DATE
    SQL_DATE:
    begin
        DateValue := PISC_DATE(pData)^;
        // получаем составные части даты
        util.decodeDate(DateValue, @year, @month, @day);
        // получаем дату в родном типе Delphi
        DateTimeValue := EncodeDate(year, month, day);
        // форматируем дату по заданному формату
        StringValue := FormatDateTime('yyyy/mm/dd', DateTimeValue,
            AFormatSettings);
{$IFDEF FPC}
        jsonObject.AddPair(Fieldname, StringValue);
{$ELSE}
        jsonObject.Add(Fieldname, StringValue);
{$ENDIF}
    end;
    // TIME
    SQL_TIME:
    begin
        TimeValue := PISC_TIME(pData)^;
        // получаем составные части времени
        util.decodeTime(TimeValue, @hours, @minutes, @seconds, @fractions);
        // получаем время в родном типе Delphi
        DateTimeValue := EncodeTime(hours, minutes, seconds,
            fractions div 10);
        // форматируем время по заданному формату
        StringValue := FormatDateTime('hh:nn:ss', DateTimeValue,

```

```

        AFormatSettings);
{$IFDEF FPC}
    jsonObject.AddPair(FieldName, StringValue);
{$ELSE}
    jsonObject.Add(FieldName, StringValue);
{$ENDIF}
    end;
    // TIME WITH TIME ZONE
    SQL_TIME_TZ:
    begin
        TimeValueTz := ISC_TIME_TZPtr(pData);
        // получаем составные части времени и часовой пояс
        util.decodeTimeTz(AStatus, TimeValueTz, @hours, @minutes, @seconds,
            @fractions, 64, @tzBuffer[0]);
        // получаем время в родном типе Delphi
        DateTimeValue := EncodeTime(hours, minutes, seconds,
            fractions div 10);
        // форматируем время по заданному формату + часовой пояс
        StringValue := FormatDateTime('hh:nn:ss', DateTimeValue,
            AFormatSettings) + ' ' + AnsiString(@tzBuffer[0]);
{$IFDEF FPC}
    jsonObject.AddPair(FieldName, StringValue);
{$ELSE}
    jsonObject.Add(FieldName, StringValue);
{$ENDIF}
    end;
    // BOOLEAN
    SQL_BOOLEAN:
    begin
        BooleanValue := PBoolean(pData)^;
{$IFDEF FPC}
    jsonObject.AddPair(FieldName, TJsonBool.Create(BooleanValue));
{$ELSE}
    jsonObject.Add(FieldName, BooleanValue);
{$ENDIF}
    end;
    // BLOB
    SQL_BLOB, SQL_QUAD:
    begin
        BlobSubtype := AMeta.getSubType(AStatus, i);
        blobId := ISC_QUADPtr(pData);
        att := AContext.getAttachment(AStatus);
        tra := AContext.getTransaction(AStatus);
        blob := att.openBlob(AStatus, tra, blobId, 0, nil);
        try
            if BlobSubtype = 1 then
                begin
                    // текст
                    charset := TFBCCharSet(AMeta.getCharSet(AStatus, i));
                    // создаём поток с заданной кодировкой
                end;
        end;
{$IFDEF FPC}
    jsonObject.AddPair(FieldName, TJsonBlob.Create(blob, charset));
{$ELSE}
    jsonObject.Add(FieldName, blob);
{$ENDIF}
    end;
end;

```

```

textStream := TStringStream.Create('', charset.GetCodePage);
try
  blob.SaveToStream(AStatus, textStream);
  blob.close(AStatus);
  blob := nil;
  StringValue := textStream.DataString;
finally
  textStream.Free;
end;
{$ELSE}

binaryStream := TBytesStream.Create(nil);
try
  blob.SaveToStream(AStatus, binaryStream);
  blob.close(AStatus);
  blob := nil;
  StringValue := TEncoding.UTF8.GetString(binaryStream.Bytes, 0,
    binaryStream.Size);
finally
  binaryStream.Free;
end;
{$ENDIF}

end
else
begin
{$IFDEF FPC}
  // все остальные подтипы считаем бинарными
  binaryStream := TBytesStream.Create;
  try
    blob.SaveToStream(AStatus, binaryStream);
    blob.close(AStatus);
    blob := nil;
    // кодируем строку в base64
    StringValue := TNetEncoding.base64.EncodeBytesToString
      (binaryStream.Memory, binaryStream.Size);
  finally
    binaryStream.Free;
  end
{$ELSE}

textStream := TStringStream.Create('');
base64Stream := TBase64EncodingStream.Create(textStream);
try
  blob.SaveToStream(AStatus, base64Stream);
  blob.close(AStatus);
  blob := nil;
  StringValue := textStream.DataString;
finally
  base64Stream.Free;
  textStream.Free;
end;
{$ENDIF}

end;

```

```

        finally
            if Assigned(blob) then blob.release;
            if Assigned(tra) then tra.release;
            if Assigned(att) then att.release;
        end;
    {$IFDEF FPC}
        jsonObject.AddPair(FieldName, StringValue);
    {$ELSE}
        jsonObject.Add(FieldName, StringValue);
    {$ENDIF}
    end;
end;
end;
// добавление записи в формате Json в массив
{$IFDEF FPC}
    AJson.AddElement(jsonObject);
{$ELSE}
    AJson.Add(jsonObject);
{$ENDIF}
end;

```

Замечание

Перечисление типа `TDbType` отсутствует в стандартном модуле `Firebird.pas`. Однако использовать числовые значения не удобно, поэтому я написал специальный модуль `FbTypes` в котором разместил некоторые дополнительные типы для удобства.



Перечисление `TFBCharSet` также отсутствует в модуле `Firebird.pas`. Я написал отдельный модуль `FbCharsets` в котором размещено это перечисление. Кроме того, для этого типа написан специальный хелпер, в котором размещены функции для получения названия набора символов, кодовой страницы, размера символа в байтах, получение класса `TEncoding` в нужной кодировки, а также функцию для преобразования массива байт в юникодную строку Delphi.

Для строк типа `CHAR` и `VARCHAR` проверяем кодировку, если это кодировка `OCTETS`, то кодируем строку алгоритмом base64, в противном случае преобразуем данные из буфера в строку Delphi. Обратите внимание, что для типа `VARCHAR` первые 2 байта содержат длину строки в символах.

Типы `SMALLINT`, `INTEGER`, `BIGINT` могут быть как обычными целыми числами, так масштабируемыми. Масштаб числа можно получить методом `getScale` интерфейса `IMessageMetadata`. Если масштаб не равен 0, то требуется специальная обработка числа, которая осуществляется методом `MakeScaleInteger`.

Типы `DATE`, `TIME` и `TIMESTAMP` декодируются на составные части даты и времени с помощью методов `decodeDate` и `decodeTime` интерфейса `IUtil`. Используем части даты и времени для получения даты-времени в стандартном Delphi типе `TDateTime`.

С типом BLOB работаем через потоки Delphi. Если BLOB бинарный, то создаём поток типа `TBytesStream`. Полученный массив байт кодируем с помощью алгоритма base64. Если BLOB текстовый, то используем специализированный поток `TStringStream` для строк, который позволяет учесть кодовую страницу. Кодовую страницу мы получаем из кодировки BLOB поля.

Для работы с типом данных `INT128` существует специальный интерфейс `IInt128`. Его можно получить вызвав метод `getInt128` интерфейса `IUtil`. Этот тип появился в Firebird 4.0 и предназначен для точного представления очень больших чисел. Не существует непосредственного типа данных в Delphi, который мог бы работать с этим типом, поэтому просто выводим его строковое представление.

Для работы с типами `DECFLOAT(16)` и `DECFLOAT(34)` существуют специальные интерфейсы `IDecFloat16` и `IDecFloat34`. Их можно получить вызвав методы `getDecFloat16` или `getDecFloat34` интерфейса `IUtil`. Эти типы доступны начиная с Firebird 4.0. Не существует непосредственных типов данных в Delphi, которые могли бы работать с этими типами. Эти типы можно отобразить в VCD или представить в виде строки.

Типы `TIME WITH TIME ZONE` и `TIMESTAMP WITH TIME ZONE` декодируются на составные части даты и времени, а также наименование часового пояса, с помощью методов `decodeTimeStampTz` и `decodeTimeTz`. Используем части даты и времени для получения даты-времени в стандартном Delphi типе `TDateTime`. Далее преобразуем значение этого типа в строку и добавляем к ней наименование часового пояса.

Appendix A: Замечание о лицензии

На содержание настоящей Документации распространяется действие лицензии Public Documentation License Version 1.0 (далее “Лицензия”); вы можете использовать эту Документацию только в том случае, если вы соблюдаете условия настоящей Лицензии. Копии лицензии доступны по адресу <https://www.firebirdsql.org/pdfmanual/pdl.pdf> (PDF) и <https://www.firebirdsql.org/manual/pdl.html> (HTML).

Оригинальная документация называется *Написание UDR Firebird на Pascal*.

Первоначальными авторами оригинальной документации являются: Денис Симонов. Авторы текста на русском языке — Денис Симонов.

Автор(ы): Денис Симонов.

Части, созданные Денисом Симоновым, защищены авторским правом © 2018–2023. Все права защищены.

(Контакты авторов: sim-mail at list dot ru).